Fachbereich
Informatik und
Medien

Studiengang
Bachelor
Medieninformatik

Erstsemesterinfo WS 2023/24

BHT
Berliner Hochschule
für Technik

Studiere Zukunft

Übersicht

Ansprechpersonen im Studiengang

Aufbau des Studiengangs

Stundenpläne

Belegen von Modulen

Informationen zum Semesterstart

Berliner Hochschule für Technik

Studiere Zukunft

Ansprechpersonen im Studiengang

Studiengangsleitung: Studienberatung, Probleme mit dem Studium oder Dozent*innen, Anerkennung von Studienleistungen

Prof. Dr. Simone Strippgen	strippgen@bht-berlin.de
Sprechzeiten	
Wintersemester 2023/24:	Di. 14.15 – 15.15 Uhr
	oder nach Vereinbarung

Zugsprecher*innen: werden Anfang November gewählt und vertreten die Belange des Zuges nach Außen.

Übersicht

Ansprechpersonen im Studiengang
Aufbau des Studiengangs
Stundenpläne
Belegen von Modulen
Informationen zum Semesterstart

Aufbau des Studiengangs

Praxisprojekt 15 Leistungspunkte			Bachelor-Arbeit und -Prüfung 15 Leistungspunkte			6. Sem.
Projekt 0 SU 6 Ü			Wahlpflicht III 0 SU 4 Ü	Grundl. wissensch. Arbeitens 2 SU 2 Ü	Wahlpflicht IV 0 SU 4 Ü	5. Sem.
Software Engineering II 2 SU 4 Ü	Web Engineering II 2 SU 2 Ü		Wahlpflicht I 0 SU 4 Ü	Human-Computer Interaction 2 SU 2 Ü	Wahlpflicht II 0 SU 4 Ü	4. Sem.
Software Engineering I 2 SU 2 Ü	Verteilte Systeme 2 SU 2 Ü	Web Engineering I 2 SU 2 Ü	Medientechnologien 2 SU 4 Ü	Computergrafik Grundlagen 2 SU 2 Ü		3. Sem.
Programmierung II 2 SU 2 Ü	Datenbanksysteme 2 SU 2 Ü	Algorithmen und Datenstrukturen 2 SU 2 Ü	Betriebssysteme 2 SU 2 Ü	Studium Gener. I 2 SU/Ü	Studium Gener. II 2 SU/Ü	Mathematik II 4 SU 2 Ü	2. Sem.
Programmierung I 4 SU 4 Ü	Grundlagen d. Theoretischen Inf. 2 SU 2 Ü	Technische Grundlagen d. Inf. 2 SU 2 Ü	Mediendesign Grundlagen 2 SU 2 Ü	Mathematik I 4 SU 2 Ü		1. Sem.

Aufbau des Studiengangs

Wahlpflichtmodule

- Interaktions- und Interfacedesign
- Softwarequalität und –test
- Betriebswirtschaftslehre
- Medienproduktion und –distribution
- Effiziente Software Entwickeln mit C++
- Anwendungsentwicklung für iOS-Geräte
- Mobile Anwendungsentwicklung
- Echtzeitgrafik Grundlagen

Aufbau des Studiengangs

Wahlpflichtmodule

- Visual and Scientific Computing
- Spieleentwicklung und Creative Coding
- Interactive Media Objects & Web-Media Applications
- Maschinelles Lernen
- Aktuelle Webtechnologien: Frameworks, Tools
- Frontend-Design Web: Fortgeschrittene Techniken
- Professionelle Web-Anwendungen umsetzen und betreiben
- Webprogrammierung mit Python

Aufbau des Studiengangs

Anlage Studienplan

Bachelor-Studiengang Medieninformatik			LV-Typ		Unit		Modul			
Modul-Nr.	Modulname	Plansemester	SU SWS	Ü SWS	Beurteilung	Gewicht	LP	Gewicht	P / WP	(FB / Cluster)
B01	Mathematik I	1					5	5	P	FB II M
B01.1	Mathematik I SU		4		I	100%				
B01.2	Mathematik I Übg.			2	I	0%				
B02	Grundlagen der Theoretischen Informatik	1					5	5	P	Eigener Studiengang
B02.1	Grundlagen der Theoretischen Informatik SU		2		I	100%				
B02.2	Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg.			2	I	0%				
B03	Mediendesign Grundlagen	1					5	5	P	Eigener Studiengang
B03.1	Mediendesign Grundlagen SU		2		I	100%				
B03.2	Mediendesign Grundlagen Übg.			2	I	0%				
B04	Technische Grundlagen der Informatik	1					5	5	P	Eigener Studiengang
B04.1	Technische Grundlagen der Informatik SU		2		I	100%				
B04.2	Technische Grundlagen der Informatik Übg.			2	I	0%				
B05	Programmierung I	1					10	10	P	Eigener Studiengang
B05.1	Programmierung I SU		4		I	100%				
B05.2	Programmierung I Übg.			4	I	0%				

Aufbau des Studiengangs

Überblick über die Modularten

SU	Seminaristischer Unterricht
Ü	Übung
P	Pflichtmodul muss belegt werden
WP	Wahlpflichtmodul wird aus einem Katalog frei gewählt und ist dann ein Pflichtmodul
I	integriertes Modul mit gemeinsamer, differenzierter Beurteilung beider Units (Note 1,0 - ...- 5,0)

Studium Generale (Fachübergreifend), vom FB I organisierte Veranstaltung

Aufbau des Studiengangs

Modulhandbuch 2017

Enthält die genauen Beschreibungen aller Lehrveranstaltungen (Module)

Finden Sie unter: https://www.bht-berlin.de/b-mi

Modulnummer	B05
Titel	Programmierung I / Programming 1
Leistungspunkte	10 LP
Workload	136 Stunden Präsenz (4 SWS SU + 4 SWS Ü), 164 Stunden Selbststudium
Lerngebiet	Fachspezifische Grundlagen
Lernziele / Kompetenzen	Die Studierenden kennen die grundlegenden Konzepte der objektorientierten Programmierung. Sie entwickeln eine erste Vorstellung von gut strukturierten Klassen und der Interaktion von Objekten. Sie haben einige Klassen aus der Java Standardbibliothek kennen gelernt und sind in der Lage eine Klassendokumentation zu verstehen. Sie sind in der Lage mit Hilfe von eigenen Klassen und grundlegende Klassen aus der Java Standardbibliothek geeignete Lösungen für kleinere Problemstellungen zu entwickeln. Dabei achten sie auf gut strukturierten und lesbaren Code.
Voraussetzungen	Empfehlung: Beherrschung des Umgangs mit einem Rechner und Standardsoftware
Niveaustufe	1. Studienplansemester
Lehrform	Seminaristischer Unterricht

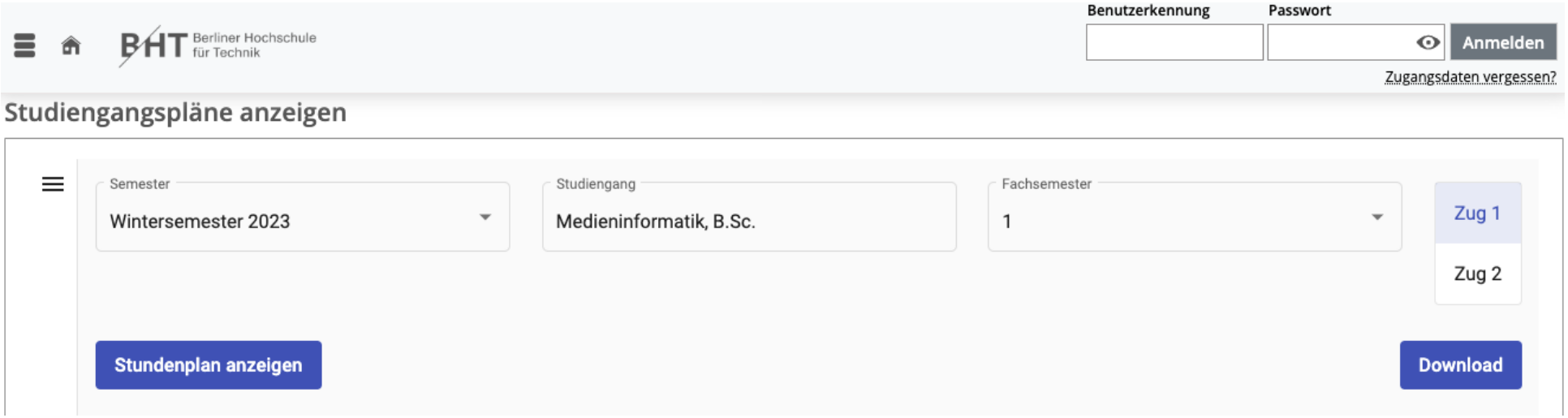
Übersicht

Ansprechpersonen im Studiengang
Aufbau des Studiengangs
Stundenpläne
Belegen von Modulen
Informationen zum Semesterstart

Stundenpläne

Die aktuellen Stundenpläne können von den Webseiten der Hochschule abgerufen werden:

Homepage -> Studium -> Studienorganisation -> Planen und Belegen -> Zu den Stundenplänen -> Studiengangspläne



Stundenpläne

Zugeinteilung

- Die Studierenden sind in zwei **Züge** aufgeteilt.
  Die letzte Ziffer der Matrikelnummer bestimmt den Zug:
  - Ungerade Matrikelnummer (z.B. 77743**1**): Zug 1
  - Gerade Matrikelnummer (z.B. 79043**4**): Zug 2

- Im ersten Semester <u>muss</u> man die Lehrveranstaltungen des zugehörigen Zuges besuchen. Eine Abweichung ist nur in Ausnahmefällen möglich.

- **Übungsgruppen**: Für die Übungen werden kleinere Gruppen gebildet (je 22 Studierende)
  - Zug 1: 1a, 1b, 1c
  - Zug 2: 2a, 2b

Stundenpläne

Ungerade Matrikelnummer

Stundenplan für Studierende
1. Semester / Medieninformatik Bachelor of Science
Wintersemester 2023 / Zug 1

BHT Berliner Hochschule für Technik

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
8:00					
8:45					
9:30					
10:00	B 323 143133 Mediendesign Grundlagen Schaudin, Pamela	B 554 143137 Programmierung I Strippgen, Simone	B 254 143137 Programmierung I Strippgen, Simone		
10:45					
11:30					
12:15	D 136 143135 Technische Grundlagen der Informatik Steppat, Michael	A 209 143131 Mathematik I Übg. Oellrich, Martin Gr. 1a D E16a 143138 Programmierung I Übg. Strippgen, Simone Gr. 1b	D E16b 143138 Programmierung I Übg. Strippgen, Simone Gr. 1a	B 341 143136 Technische Grundlagen der Informatik Übg. Steppat, Michael Gr. 1c	
13:00					
13:45					
14:15	B 352 143136 Technische Grundlagen der Informatik Übg. Steppat, Michael Gr. 1a B 420 143134 Mediendesign Grundlagen Übg. Schaudin, Pamela Gr. 1b	A 209 143131 Mathematik I Übg. Oellrich, Martin Gr. 1b	D E16b 143138 Programmierung I Übg. Strippgen, Simone Gr. 1b	B 321 143132 Grundlagen der Theoretischen Informatik Macos, Dragan	A 209 143064 Mathematik I Oellrich, Martin
15:00					
15:45					
16:00	B 352 143136 Technische Grundlagen der Informatik Übg. Steppat, Michael Gr. 1b B 420 143134 Mediendesign Grundlagen Übg. Schaudin, Pamela Gr. 1a	D E16a 143138 Programmierung I Übg. Strippgen, Simone Gr. 1a	D E16b 143138 Programmierung I Übg. Strippgen, Simone Gr. 1c	B 321 143180 Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg. Macos, Dragan Gr. 1a	A 209 143064 Mathematik I Oellrich, Martin
16:45					
17:30					
17:45		D E16a 143138 Programmierung I Übg. Strippgen, Simone Gr. 1c		B 321 143180 Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg. Macos, Dragan Gr. 1b	
18:30					
19:15					
19:30				B 321 143180 Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg. Macos, Dragan Gr. 1c	
20:15					
21:00					
21:15					

Stundenpläne

Gerade Matrikelnummer

Stundenplan für Studierende
1. Semester / Medieninformatik Bachelor of Science
Wintersemester 2023 / Zug 2

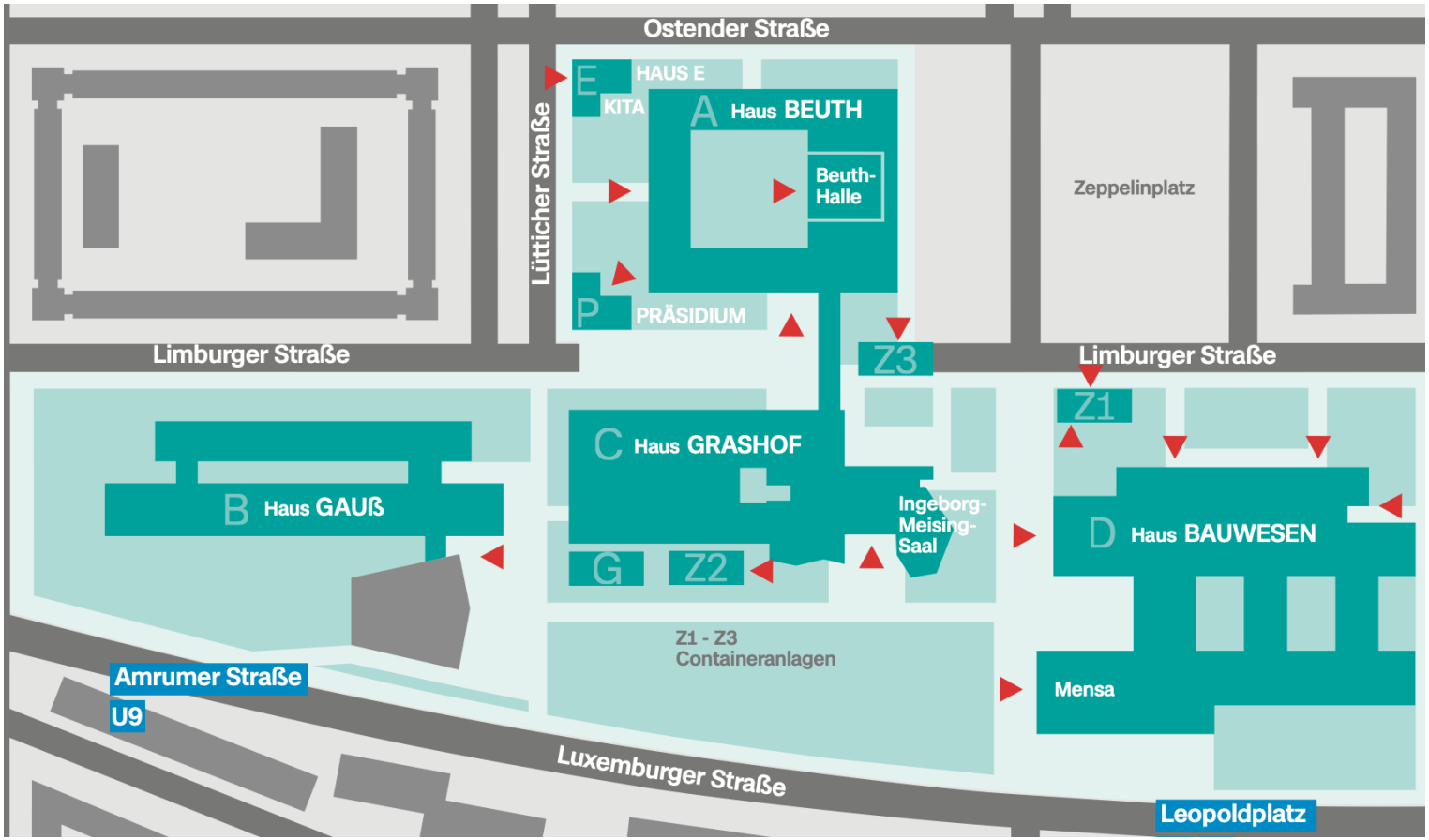
BHT Berliner Hochschule für Technik

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
8:00	A 321 143131 Mathematik I Übg. Fügenschuh, Marzena Gr. 2a		D E16b 143138 Programmierung I Übg. Schimkat, Joachim Gr. 2b	B 321 143180 Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg. Siu, Yin Amy Gr. 2a	B 101 143135 Technische Grundlagen der Informatik Wolff, Thomas
8:45					
9:30					
10:00	A 321 143064 Mathematik I Fügenschuh, Marzena		D E16b 143138 Programmierung I Übg. Schimkat, Joachim Gr. 2a	B 321 143180 Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg. Siu, Yin Amy Gr. 2b	B 101 143136 Technische Grundlagen der Informatik Übg. Wolff, Thomas Gr. 2a B 352 143136 Technische Grundlagen der Informatik Übg. Wolff, Thomas Gr. 2a
10:45					
11:30					
12:15		A 245 143064 Mathematik I Fügenschuh, Marzena	B 254 143137 Programmierung I Schimkat, Joachim	B 254 143137 Programmierung I Schimkat, Joachim	B 352 143136 Technische Grundlagen der Informatik Übg. Wolff, Thomas Gr. 2b B 023 143136 Technische Grundlagen der Informatik Übg. Wolff, Thomas Gr. 2b
13:00					
13:45					
14:15	B 325 143133 Mediendesign Grundlagen Schiffers, Cornelia Gr. 2a	A 245 143131 Mathematik I Übg. Fügenschuh, Marzena Gr. 2b B 420 143134 Mediendesign Grundlagen Übg. Zahn, Constanze Gr. 2a	D 114 143138 Programmierung I Übg. Schimkat, Joachim Gr. 2c	D E16a 143138 Programmierung I Übg. Schimkat, Joachim Gr. 2a	
15:00					
15:45					
16:00	B 554 143132 Grundlagen der Theoretischen Informatik Siu, Yin Amy	B 420 143134 Mediendesign Grundlagen Übg. Zahn, Constanze Gr. 2b		D E16a 143138 Programmierung I Übg. Schimkat, Joachim Gr. 2b	
16:45					
17:30					
17:45				D E16a 143138 Programmierung I Übg. Schimkat, Joachim Gr. 2c	
18:30					
19:15					
19:30					
20:15					
21:00					
21:15					

Stundenpläne

Raumkürzel

- Der Buchstabe definiert das Gebäude, die Nummer den Raum, wobei die erste Ziffer das Stockwerk angibt, L markiert ein Labor.
- Bsp: B 421 L – Haus Gauß, 4. Stock, Raum Nr. 421, Labor



Übersicht

Ansprechpersonen im Studiengang
Aufbau des Studiengangs
Stundenpläne
Belegen von Modulen
Informationen zum Semesterstart

Belegen von Modulen

Belegen eines Moduls (Lehrveranstaltung)

- Belegungen sind notwendig für den Leistungsnachweis (Prüfung) und gelten als Prüfungsanmeldung.
- Belegungen erfolgen in der Regel für jeweils den Seminaristischen Unterricht (SU) und eine der dazu gehörigen Übungsgruppen (Ü).
- Belegungen des SU in Zug1 und Ü in Zug 2 sind unsinnig.
- **Doppelbelegungen** bei Parallelveranstaltungen sind **unzulässig**!
- Belegungen können **NICHT** im Dekanat vorgenommen werden!

Belegen von Modulen

Belegen eines Moduls (Lehrveranstaltung)

- Belegungen werden online vorgenommen unter:

  https://polli.bht-berlin.de

  Das Login erfolgt mit Ihrem HRZ-Account

- **Belegfrist** Erstsemester: 02.10.2023 – 18.10.2023

- **Hilfe bei der Online-Belegung**:
  - Informationen unter: https://www.bht-berlin.de/belegung
  - durch die Fachschaft (Raum B 025 und B 032)

Belegen von Modulen

Prioritäten bei der Belegung

- **1. Priorität**: Studierende im richtigen Fachsemester oder höherem Fachsemester mit erster Belegung.
- **2. Priorität**: Wiederholer des Moduls bzw. der Übung, die das Modul zum zweiten Mal belegen.
- **3. Priorität**: Wiederholer, die das Modul zum 3. bzw. 4. Mal belegen.
- Alle anderen Studierenden, sowie Gast- und Nebenhörer können nur bei freiem Platzangebot berücksichtigt werden.
- Vorsicht! Bei unbedachten Belegungen kann es später schwierig werden einen Platz in einem Modul zu bekommen.

Belegen von Modulen

Belegungen und Prüfungen

- Die offizielle Belegung ist Voraussetzung für die Teilnahme an einer Prüfung in einem Modul.
- Jedes Modul kann insgesamt vier mal belegt werden, wann Sie ein Modul belegen ist Ihre Entscheidung.
- Für jedes Modul haben Sie insgesamt 3 Prüfungsversuche.
- Wenn Sie in einem belegten Modul keine Prüfungsleistung erbringen, so gilt dies nicht als Prüfungsversuch. ... Aber als Belegung!
- Haben Sie nach der vierten Belegung das Modul nicht bestanden und weniger als 3 Prüfungsversuche verbraucht, so werden Sie dennoch exmatrikuliert.

Belegen von Modulen

Belegungen und Prüfungen

- Für die meisten Module gibt es in jedem Semester zwei Prüfungsmöglichkeiten:
  - 1. Prüfungszeitraum: letzte 3 Wochen der Vorlesungszeit
  - 2. Prüfungszeitraum: 16. März / 16. September bis Semesterende
- Treten Sie in einem Semester zu beiden Prüfungsterminen an, so haben Sie 2 Prüfungsversuche verbraucht.

Übersicht

Ansprechpersonen im Studiengang
Aufbau des Studiengangs
Stundenpläne
Belegen von Modulen
Informationen zum Semesterstart

Informationen zum Semesterstart

Mediendesign Grundlagen – Zug 1 (Schaudin)

- Erstsemester belegen in Zug1 den SU und die Übung bei Frau Prof. Dr. Schaudin.

Mediendesign Grundlagen – Zug 2 (Schiffers/Zahn)

- Erstsemester belegen in Zug2 den SU von Frau Schiffers und die Übungen von Frau Zahn.

Termine

- HEUTE: von 12.00 – 17.00 Uhr, Kennenlerncafé Fachschaft
    - Räume B 023, B 025, B 027, B032
- Mittwoch, 04.10.2023: von 09.00 – 16.00 Uhr, Aktivitäten der Fachschaft (Imbiss, Informationen, Campusführung)
    - Räume B 025, B032
- Mittwoch, 04.10.2023: von 09.00 – 15.00 Uhr, Buntes BHT-Beutel packen
    - Foyer Bauwesen, Glaskasten
- Belegfrist Erstsemester: 02.10.2023 – 18.10.2023
- Vorlesungsbeginn für alle Studienanfänger: Donnerstag, 05.10.2023
- **2. Orientierungseinheit Prüfungsordnung**: Teilnahme verpflichtend Dienstag, 21.11.23, 14.15 Uhr, Ingeborg-Meising-Saal

Weitere Fragen?