

Fachbereich
Informatik und
Medien

Studiengang
Bachelor
Medieninformatik

Erstsemesterinfo WS 2026/27

Übersicht

Ansprechpersonen im Studiengang

Aufbau des Studiengangs

Stundenpläne

Belegen von Modulen

Informationen zum Semesterstart

Ansprechpersonen im Studiengang

Studiengangsleitung: Studienberatung, Probleme mit dem Studium oder Dozent*innen, Anerkennung von Studienleistungen

Prof. Dr. Simone Strippgen strippgen@bht-berlin.de

Sprechzeiten

Wintersemester 2026/27: Di. 14.15 – 15.15 Uhr
oder nach Vereinbarung

Zugsprecher*innen: werden Anfang November gewählt und vertreten die Belange des Zuges nach Außen.

Übersicht

Ansprechpersonen im Studiengang

Aufbau des Studiengangs

Stundenpläne

Belegen von Modulen

Informationen zum Semesterstart

Aufbau des Studiengangs

Praxisprojekt				Bachelor-Arbeit und -Prüfung				6. Sem.	
15 Leistungspunkte				15 Leistungspunkte					
Projekt				Wahlpflicht III	Grundl. wissenschaft. Arbeitens		Wahlpflicht IV	5. Sem.	
0 SU 6 Ü				0 SU 4 Ü	2 SU 2 Ü		0 SU 4 Ü		
Software Engineering II		Web Engineering II		Wahlpflicht I	Human-Computer Interaction		Wahlpflicht II	4. Sem.	
2 SU 4 Ü		2 SU 2 Ü		0 SU 4 Ü	2 SU 2 Ü		0 SU 4 Ü		
Software Engineering I	Verteilte Systeme	Web Engineering I		Medientechnologien		Computergrafik Grundlagen		3. Sem.	
2 SU 2 Ü	2 SU 2 Ü	2 SU 2 Ü		2 SU 4 Ü		2 SU 2 Ü			
Programmierung II	Datenbanksysteme	Algorithmen und Datenstrukturen		Betriebssysteme	Studium Gener. I	Studium Gener. II	Mathematik II	2. Sem.	
2 SU 2 Ü	2 SU 2 Ü	2 SU 2 Ü		2 SU 2 Ü	2 SU/Ü	2 SU/Ü	4 SU 2 Ü		
Programmierung I		Grundlagen d. Theoretischen Inf.		Technische Grundlagen d. Inf.		Mediendesign Grundlagen		Mathematik I	1. Sem.
4 SU 4 Ü		2 SU 2 Ü		2 SU 2 Ü		2 SU 2 Ü		4 SU 2 Ü	

Aufbau des Studiengangs

Wahlpflichtmodule

- Interaktions- und Interfacedesign
- Softwarequalität und -test
- Medienproduktion und -distribution
- Effiziente Software Entwickeln mit C++
- Anwendungsentwicklung für iOS-Geräte
- Mobile Anwendungsentwicklung
- Data-Science Programmierung mit Python
- Capture to Render: Moderne 3D Grafik-Workflows

Aufbau des Studiengangs

Wahlpflichtmodule

- Software Tool Construction
- Spieleentwicklung und Creative Coding
- Maschinelles Lernen
- Aktuelle Webtechnologien: Frameworks, Tools
- Frontend-Design Web: Fortgeschrittene Techniken
- Professionelle Web-Anwendungen umsetzen und betreiben
- Webprogrammierung mit Python
- Anwendungen mit Large Language Models

Aufbau des Studiengangs

Anlage Studienplan

Bachelor-Studiengang Medieninformatik			LV-Typ		Unit		Modul			(FB / Cluster)
Modul-Nr.	Modulname	Plansemester	SU SWS	Ü SWS	Beurteilung	Gewicht	LP	Gewicht	P / WP	
B01	Mathematik I	1					5	5	P	FB II M
B01.1	Mathematik I SU		4		I	100%				
B01.2	Mathematik I Übg.			2	I	0%				
B02	Grundlagen der Theoretischen Informatik	1					5	5	P	Eigener Studiengang
B02.1	Grundlagen der Theoretischen Informatik SU		2		I	100%				
B02.2	Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg.			2	I	0%				
B03	Mediendesign Grundlagen	1					5	5	P	Eigener Studiengang
B03.1	Mediendesign Grundlagen SU		2		I	100%				
B03.2	Mediendesign Grundlagen Übg.			2	I	0%				
B04	Technische Grundlagen der Informatik	1					5	5	P	Eigener Studiengang
B04.1	Technische Grundlagen der Informatik SU		2		I	100%				
B04.2	Technische Grundlagen der Informatik Übg.			2	I	0%				
B05	Programmierung I	1					10	10	P	Eigener Studiengang
B05.1	Programmierung I SU		4		I	100%				
B05.2	Programmierung I Übg.			4	I	0%				

Aufbau des Studiengangs

Überblick über die Modularten

SU Seminaristischer Unterricht

Ü Übung

P Pflichtmodul muss belegt werden

WP Wahlpflichtmodul wird aus einem Katalog frei gewählt und ist dann ein Pflichtmodul

I integriertes Modul mit gemeinsamer, differenzierter Beurteilung beider Units (Note 1,0 - ...- 5,0)

Studium Generale (Fachübergreifend), vom FB I organisierte Veranstaltung

Aufbau des Studiengangs

Modulhandbuch 2017

Enthält die genauen Beschreibungen aller Lehrveranstaltungen (Module)

Finden Sie unter: <https://www.bht-berlin.de/b-mi>

Modulnummer	B05
Titel	Programmierung I / Programming 1
Leistungspunkte	10 LP
<u>Workload</u>	136 Stunden Präsenz (4 SWS SU + 4 SWS Ü), 164 Stunden Selbststudium
Lerngebiet	Fachspezifische Grundlagen
Lernziele / Kompetenzen	Die Studierenden kennen die grundlegenden Konzepte der objektorientierten Programmierung. Sie entwickeln eine erste Vorstellung von gut strukturierten Klassen und der Interaktion von Objekten. Sie haben einige Klassen aus der Java Standardbibliothek kennen gelernt und sind in der Lage eine Klassendokumentation zu verstehen. Sie sind in der Lage mit Hilfe von eigenen Klassen und grundlegende Klassen aus der Java Standardbibliothek geeignete Lösungen für kleinere Problemstellungen zu entwickeln. Dabei achten sie auf gut strukturierten und lesbaren Code.
Voraussetzungen	Empfehlung: Beherrschung des Umgangs mit einem Rechner und Standardsoftware
Niveaustufe	1. Studienplansemester
Lehrform	Seminaristischer Unterricht

Übersicht

Ansprechpersonen im Studiengang
Aufbau des Studiengangs
Stundenpläne
Belegen von Modulen
Informationen zum Semesterstart

Stundenpläne

Die aktuellen Stundenpläne können von den Webseiten der Hochschule abgerufen werden:

Homepage -> Studium -> Studienorganisation -> Planen und Belegen -> Stundenpläne -> Studiengangspläne

  **BHT** Berliner Hochschule für Technik [→ Zur Anmeldung](#)

Studiengangspläne anzeigen



Semester
Wintersemester 2026

Studiengang
Medieninformatik, B.Sc.

Fachsemester
1

Zug 1

Zug 2

Stundenplan anzeigen

Download

Stundenpläne

Zugeinteilung

- Die Studierenden sind in zwei **Züge** aufgeteilt.
Die letzte Ziffer der Matrikelnummer bestimmt den Zug:
 - Ungerade Matrikelnummer (z.B. 77743¹): Zug 1
 - Gerade Matrikelnummer (z.B. 79043⁴): Zug 2
- Im ersten Semester muss man die Lehrveranstaltungen des zugehörigen Zuges besuchen. Eine Abweichung ist nur in Ausnahmefällen möglich.
- **Übungsgruppen:** Für die Übungen werden kleinere Gruppen gebildet (je 22 Studierende)
 - Zug 1: 1a, 1b, 1c
 - Zug 2: 2a, 2b, 2c

Stundenpläne

Ungerade Matrikelnummer

Stundenplan für Studierende
1. Semester / Medieninformatik Bachelor of Science
Wintersemester 2026 / Zug 1



	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
8:00					A 43 143131 Mathematik I Übg. Komasi, Mahkameh Gr. 1a
8:45					
9:30					
10:00		B 554 143137 Programmierung I Strippgen, Simone	B 254 143137 Programmierung I Strippgen, Simone	B 325 143135 Technische Grundlagen der Informatik Munstermann, Marco	A 43 143064 Mathematik I Komasi, Mahkameh
10:45					
11:30					
12:15		D E16b 143138 Programmierung I Übg. Strippgen, Simone Gr. 1b	D E16b 143138 Programmierung I Übg. Strippgen, Simone Gr. 1a	B 321 143180 Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg. Tomatis, Andrea Gr. 1b	B 352 143136 Technische Grundlagen der Informatik Übg. Munstermann, Marco Gr. 1a
13:00					A 43 143064 Mathematik I Komasi, Mahkameh
13:45					
14:15		B 412 143133 Mediendesign Grundlagen Zahn, Constanze	D E16b 143138 Programmierung I Übg. Strippgen, Simone Gr. 1b	B 352 143136 Technische Grundlagen der Informatik Übg. Munstermann, Marco Gr. 1b	B 321 143180 Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg. Tomatis, Andrea Gr. 1a
15:00					A 43 143131 Mathematik I Übg. Komasi, Mahkameh Gr. 1b
15:45					
16:00		D E16b 143138 Programmierung I Übg. Strippgen, Simone Gr. 1a	B 420 143134 Mediendesign Grundlagen Übg. Zahn, Constanze Gr. 1b	D E16b 143138 Programmierung I Übg. Strippgen, Simone Gr. 1c	B 301 143132 Grundlagen der Theoretischen Informatik Tomatis, Andrea
16:45					
17:30					
17:45		B 420 143134 Mediendesign Grundlagen Übg. Zahn, Constanze Gr. 1a	D E16b 143138 Programmierung I Übg. Strippgen, Simone Gr. 1c	B 301 143180 Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg. Tomatis, Andrea Gr. 1c	
18:30					
19:15					

Stundenpläne

Gerade Matrikelnummer

Stundenplan für Studierende
1. Semester / Medieninformatik Bachelor of Science
Wintersemester 2026 / Zug 2

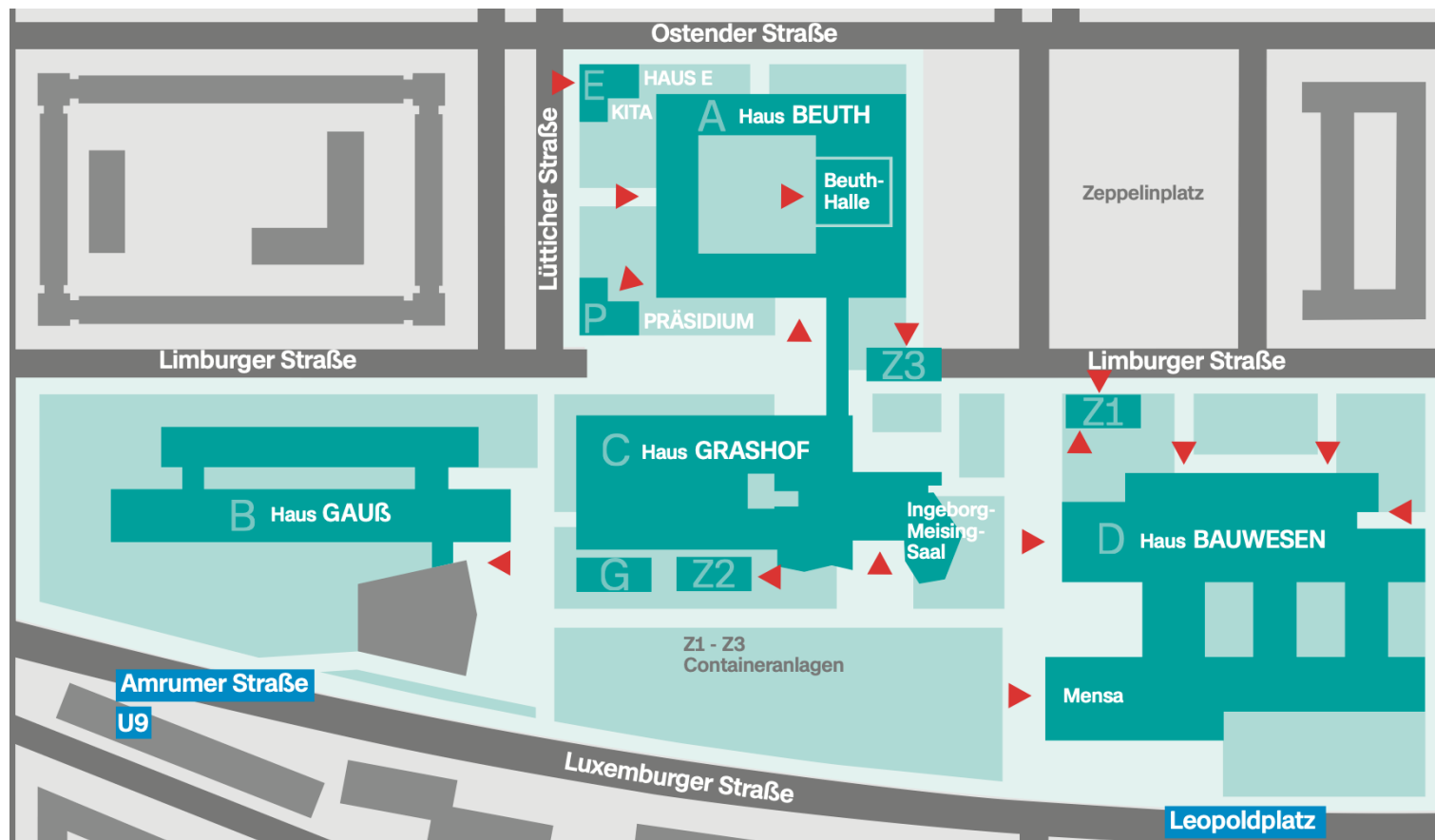


	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
8:00			B 254 143137 Programmierung I Schimkat, Joachim		B 321 143180 Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg. Werth, Sören Gr. 2a
8:45					
9:30					
10:00		B 254 143135 Technische Grundlagen der Informatik Munstermann, Marco	D 114 143138 Programmierung I Übg. Schimkat, Joachim Gr. 2c		B 321 143132 Grundlagen der Theoretischen Informatik Werth, Sören
10:45					
11:30					
12:15	B 325 143133 Mediendesign Grundlagen Schiffers, Cornelia	A 209 143131 Mathematik I Übg. Oellrich, Martin Gr. 2b	B 352 143136 Technische Grundlagen der Informatik Übg. Munstermann, Marco Gr. 2a	D 114 143138 Programmierung I Übg. Schimkat, Joachim Gr. 2b	B 301 143137 Programmierung I Schimkat, Joachim
13:00					B 321 143180 Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg. Werth, Sören Gr. 2b
13:45					
14:15	B 420 143134 Mediendesign Grundlagen Übg. Schiffers, Cornelia Gr. 2a	A 209 143131 Mathematik I Übg. Oellrich, Martin Gr. 2a	D 114 143138 Programmierung I Übg. Schimkat, Joachim Gr. 2a	D 114 143138 Programmierung I Übg. Schimkat, Joachim Gr. 2a	A 209 143064 Mathematik I Oellrich, Martin
15:00					
15:45					
16:00		B 352 143136 Technische Grundlagen der Informatik Übg. Munstermann, Marco Gr. 2b		D 114 143138 Programmierung I Übg. Schimkat, Joachim Gr. 2b	A 209 143064 Mathematik I Oellrich, Martin
16:45					
17:30					
17:45				D 114 143138 Programmierung I Übg. Schimkat, Joachim Gr. 2c	
18:30					
19:15					
19:30		B 420 143134 Mediendesign Grundlagen Übg. Zahn, Constanze Gr. 2b			
20:15					
21:00					

Stundenpläne

Raumkürzel

- Der Buchstabe definiert das Gebäude, die Nummer den Raum, wobei die erste Ziffer das Stockwerk angibt, L markiert ein Labor.
- Bsp: B 421 L – Haus Gauß, 4. Stock, Raum Nr. 421, Labor



Übersicht

Ansprechpersonen im Studiengang
Aufbau des Studiengangs
Stundenpläne
Belegen von Modulen
Informationen zum Semesterstart

Belegen von Modulen

Belegen eines Moduls (Lehrveranstaltung)

- Belegungen sind notwendig für den Leistungsnachweis (Prüfung) und gelten als Prüfungsanmeldung.
- Nur wenn Sie ein Modul belegt haben, haben Sie Zugriff auf den zugehörigen Moodle-Kurs.
- Belegungen erfolgen in der Regel für jeweils den Seminaristischen Unterricht (SU) und eine der dazu gehörigen Übungsgruppen (Ü).
- Belegungen des SU in Zug1 und Ü in Zug 2 sind unsinnig.
- **Doppelbelegungen** bei Parallelveranstaltungen sind **unzulässig!**
- Belegungen können **NICHT** im Dekanat vorgenommen werden!

Belegen von Modulen

Belegen eines Moduls (Lehrveranstaltung)

- Belegungen werden online vorgenommen unter:

<https://polli.bht-berlin.de>

Das Login erfolgt mit Ihrem HRZ-Account

- **Belegfrist** Erstsemester: 01.10.2026 – 17.10.2026
- **Hilfe bei der Online-Belegung:**
 - Informationen unter: <https://www.bht-berlin.de/belegung>
 - durch die Fachschaft (Raum B 025 und B 032)
 - durch Video-Tutorials (siehe Webseite oben)

Belegen von Modulen

Prioritäten bei der Belegung

- **1. Priorität:** Studierende im richtigen Fachsemester oder höherem Fachsemester mit erster Belegung.
- **2. Priorität:** Wiederholer des Moduls bzw. der Übung, die das Modul zum zweiten Mal belegen.
- **3. Priorität:** Wiederholer, die das Modul zum 3. bzw. 4. Mal belegen.
- Alle anderen Studierenden, sowie Gast- und Nebenhörer können nur bei freiem Platzangebot berücksichtigt werden.
- Vorsicht! Bei unbedachten Belegungen kann es später schwierig werden einen Platz in einem Modul zu bekommen.

Belegen von Modulen

Belegungen und Prüfungen

- Die offizielle Belegung ist Voraussetzung für die Teilnahme an einer Prüfung in einem Modul.
- Jedes Modul kann beliebig oft belegt werden, wann Sie ein Modul belegen, ist Ihre Entscheidung.
- Für jedes Modul haben Sie insgesamt 3 Prüfungsversuche, auf Antrag kann Ihnen ein 4. Prüfungsversuch genehmigt werden.
- Wenn Sie in einem belegten Modul keine Prüfungsleistung erbringen, so gilt dies nicht als Prüfungsversuch.
- Nach dem 4. erfolglosen Prüfungsversuch werden Sie exmatrikuliert.

Belegen von Modulen

Belegungen und Prüfungen

- Für die meisten Module gibt es in jedem Semester zwei Prüfungsmöglichkeiten:
 - 1. Prüfungszeitraum: letzte 3 Wochen der Vorlesungszeit
 - 2. Prüfungszeitraum: 16. März / 16. September bis Semesterende
- Treten Sie in einem Semester zu beiden Prüfungsterminen an, so haben Sie 2 Prüfungsversuche verbraucht.

Übersicht

Ansprechpersonen im Studiengang
Aufbau des Studiengangs
Stundenpläne
Belegen von Modulen
Informationen zum Semesterstart

Informationen zum Semesterstart

Mediendesign Grundlagen – Zug 2 (Schiffers/Zahn)

- Erstsemester belegen in Zug 2 den SU und die Übung von Frau Schiffers (Gruppe 2a) oder die Übung bei Frau Zahn (Gruppe 2b).

Termine

- Freitag, 02.10.26: von 09.00 – 16.00 Uhr, Aktivitäten der Fachschaft (Kennenlerncafé, Informationen, Beleghilfe)
 - Räume B 023, B 025, B 032
- Freitag, 02.10.26: von 09.00 – 15.00 Uhr, Buntes BHT-Beutel packen
 - Foyer Bauwesen, Lernraum unter der Mensa
- Belegfrist Erstsemester: 01.10.26 – 17.10.26
- Vorlesungsbeginn für alle Studienanfänger: Montag, 05.10.26
- **2. Orientierungseinheit Prüfungsordnung:** Teilnahme verpflichtend
Dienstag, 10.11.26, 14.15 – 15.45 Uhr, Ingeborg-Meising-Saal

**Weitere
Fragen?**