

BHT

Berliner Hochschule
für Technik

Studiere Zukunft

Fachbereich
Informatik und Medien

Studiengang
Bachelor
Medieninformatik

Erstsemesterinfo SoSe 2022

Übersicht

Ansprechpersonen im Studiengang

Aufbau des Studiengangs

Stundenpläne

Belegen von Modulen

Informationen zum Semesterstart

Ansprechpersonen im Studiengang

Studiengangsleitung: Studienberatung, Probleme mit dem Studium oder Dozent*innen, Anerkennung von Studienleistungen

Prof. Dr. Simone Strippgen strippgen@bht-berlin.de

Sprechzeiten

Sommersemester 2022: Mi. 11.30 – 12.30 Uhr
oder nach Vereinbarung

Zugsprecher*innen: werden Anfang Mai gewählt und vertreten die Belange des Zuges nach Außen.

Übersicht

Ansprechpersonen im Studiengang
Aufbau des Studiengangs
Stundenpläne
Belegen von Modulen
Informationen zum Semesterstart

Aufbau des Studiengangs

Praxisprojekt 15 Leistungspunkte				Bachelor-Arbeit und -Prüfung 15 Leistungspunkte				6. Sem.
Projekt 0 SU 6 Ü				Wahlpflicht III 0 SU 4 Ü	Grundl. wissenschaft. Arbeitens 2 SU 2 Ü	Wahlpflicht IV 0 SU 4 Ü	5. Sem.	
Software Engineering II 2 SU 4 Ü	Web Engineering II 2 SU 2 Ü		Wahlpflicht I 0 SU 4 Ü	Human-Computer Interaction 2 SU 2 Ü	Wahlpflicht II 0 SU 4 Ü	4. Sem.		
Software Engineering I 2 SU 2 Ü	Verteilte Systeme 2 SU 2 Ü	Web Engineering I 2 SU 2 Ü	Medientechnologien 2 SU 4 Ü	Computergrafik Grundlagen 2 SU 2 Ü		3. Sem.		
Programmierung II 2 SU 2 Ü	Datenbanksysteme 2 SU 2 Ü	Algorithmen und Datenstrukturen 2 SU 2 Ü	Betriebssysteme 2 SU 2 Ü	Studium Gener. I 2 SU/Ü	Studium Gener. II 2 SU/Ü	Mathematik II 4 SU 2 Ü	2. Sem.	
Programmierung I 4 SU 4 Ü		Grundlagen d. Theoretischen Inf. 2 SU 2 Ü	Technische Grundlagen d. Inf. 2 SU 2 Ü	Mediendesign Grundlagen 2 SU 2 Ü	Mathematik I 4 SU 2 Ü		1. Sem.	

Aufbau des Studiengangs

Wahlpflichtmodule

- Interaktions- und Interfacedesign
- Softwarequalität und -test
- Betriebswirtschaftslehre
- Medienproduktion und -distribution
- Effiziente Software Entwickeln mit C++
- Anwendungsentwicklung für iOS-Geräte
- Mobile Anwendungsentwicklung

Aufbau des Studiengangs

Wahlpflichtmodule

- Visual and Scientific Computing
- Spieleentwicklung und Creative Coding
- Interactive Media Objects & Web-Media Applications
- Maschinelles Lernen
- Aktuelle Webtechnologien: Frameworks, Tools
- Frontend-Design Web: Fortgeschrittene Techniken
- Microservice-Entwicklung: Architekturen und Entwurfsmuster
- Webprogrammierung mit Python

Aufbau des Studiengangs

Anlage Studienplan

Bachelor-Studiengang Medieninformatik			LV-Typ		Unit		Modul			(FB / Cluster)
Modul-Nr.	Modulname	Plansemester	SU SWS	Ü SWS	Beurteilung	Gewicht	LP	Gewicht	P / WP	
B01	Mathematik I	1					5	5	P	FB II M
B01.1	Mathematik I SU		4		I	100%				
B01.2	Mathematik I Übg.			2	I	0%				
B02	Grundlagen der Theoretischen Informatik	1					5	5	P	Eigener Studiengang
B02.1	Grundlagen der Theoretischen Informatik SU		2		I	100%				
B02.2	Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg.			2	I	0%				
B03	Mediendesign Grundlagen	1					5	5	P	Eigener Studiengang
B03.1	Mediendesign Grundlagen SU		2		I	100%				
B03.2	Mediendesign Grundlagen Übg.			2	I	0%				
B04	Technische Grundlagen der Informatik	1					5	5	P	Eigener Studiengang
B04.1	Technische Grundlagen der Informatik SU		2		I	100%				
B04.2	Technische Grundlagen der Informatik Übg.			2	I	0%				
B05	Programmierung I	1					10	10	P	Eigener Studiengang
B05.1	Programmierung I SU		4		I	100%				
B05.2	Programmierung I Übg.			4	I	0%				

Aufbau des Studiengangs

Überblick über die Modularten

SU Seminaristischer Unterricht

Ü Übung

P Pflichtmodul muss belegt werden

WP Wahlpflichtmodul wird aus einem Katalog frei gewählt und ist dann ein Pflichtmodul

I integriertes Modul mit gemeinsamer, differenzierter Beurteilung beider Units (Note 1,0 - ...- 5,0)

Studium Generale (Fachübergreifend), vom FB I organisierte Veranstaltung

Aufbau des Studiengangs

Modulhandbuch 2017

Enthält die genauen Beschreibungen aller Lehrveranstaltungen (Module)

Finden Sie unter: <https://www.bht-berlin.de/b-mi>

Modulnummer	B05
Titel	Programmierung I / Programming 1
Leistungspunkte	10 LP
<u>Workload</u>	136 Stunden Präsenz (4 SWS SU + 4 SWS Ü), 164 Stunden Selbststudium
Lerngebiet	Fachspezifische Grundlagen
Lernziele / Kompetenzen	Die Studierenden kennen die grundlegenden Konzepte der objektorientierten Programmierung. Sie entwickeln eine erste Vorstellung von gut strukturierten Klassen und der Interaktion von Objekten. Sie haben einige Klassen aus der Java Standardbibliothek kennen gelernt und sind in der Lage eine Klassendokumentation zu verstehen. Sie sind in der Lage mit Hilfe von eigenen Klassen und grundlegende Klassen aus der Java Standardbibliothek geeignete Lösungen für kleinere Problemstellungen zu entwickeln. Dabei achten sie auf gut strukturierten und lesbaren Code.
Voraussetzungen	Empfehlung: Beherrschung des Umgangs mit einem Rechner und Standardsoftware
Niveaustufe	1. Studienplansemester
Lehrform	Seminaristischer Unterricht

Übersicht

Ansprechpersonen im Studiengang
Aufbau des Studiengangs
Stundenpläne
Belegen von Modulen
Informationen zum Semesterstart

Stundenpläne

Die aktuellen Stundenpläne können unter folgendem Link aufgerufen werden:

<https://sv-online2.bht-berlin.de/stundenplaene/VInfoOnline/VInfoOnlineIntern.aspx>



Semester: Studengang:

Art: Fachsemester:

Zug:

Stundenpläne

Zugeinteilung

- Die Studierenden sind in zwei **Züge** aufgeteilt.
Die letzte Ziffer der Matrikelnummer bestimmt den Zug:
 - Ungerade Matrikelnummer (z.B. 77743**1**): Zug 1
 - Gerade Matrikelnummer (z.B. 79043**4**): Zug 2
- Im ersten Semester muss man die Lehrveranstaltungen des zugehörigen Zuges besuchen. Eine Abweichung ist nur in Ausnahmefällen möglich.
- **Übungsgruppen:** Für die Übungen werden kleinere Gruppen gebildet (je 22 Studierende)
 - Zug 1: 1a, 1b
 - Zug 2: 2a, 2b, 2c

Stundenpläne

Stundenplan für Studierende

1. Semester / Medieninformatik Bachelor / B-MI

Sommersemester 2022 / Zug 1



Ungerade Matrikelnummer

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	
	Zug 1	Zug 1	Zug 1	Zug 1	Zug 1	
08:00		D 114 L Programmierung I Übg. / Ü 143138 Haschemi, Siamak Gr. 1b	D E16a L Programmierung I Übg. / Ü 143138 Haschemi, Siamak Gr. 1a	B 352 L Technische Grundlagen der Informatik Übg. / Ü 143136 Steppat, Michael Gr. 1a		
08:45						
09:30						
10:00	B 325 Mediendesign Grundlagen / SU 143133 Schaudin, Pamela	D 114 L Programmierung I Übg. / Ü 143138 Haschemi, Siamak Gr. 1b	D E16a L Programmierung I Übg. / Ü 143138 Haschemi, Siamak Gr. 1a	B 325 Technische Grundlagen der Informatik / SU 143135 Steppat, Michael	B 101 Programmierung I / SU 143137 Haschemi, Siamak	
10:45						
11:30						
12:15	B 554 Mediendesign Grundlagen / SU 143133 Schiffers, C Gr. 1/2b	B 421 L Mediendesign Grundlagen Übg. / Ü 143134 Schaudin, Gr. 1a	A 209 Mathematik I / SU 143064 Oellrich, Martin	D 136 / H5 Programmierung I / SU 143137 Haschemi, Siamak	B 341 L Technische Grundlagen der Informatik Übg. / Ü 143136 Steppat, Michael Gr. 1b	D 117 / H3 Grundlagen der Theoretischen Informatik / SU 143132 Macos, Dragan
13:00						
13:45						
14:15	B 421 L Mediendesign Grundlagen Übg. / Ü 143134 Schaudin, Pamela Gr. 1b	A 209 Mathematik I / SU 143064 Oellrich, Martin	A 209 Mathematik I Übg. / Ü 143131 Oellrich, Martin Gr. 1b		D 211 Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg. / Ü 143180 Macos, Dragan Gr. 1a	
15:00						
15:45						
16:00	B 352 L Technische Grundlagen der Informatik Übg. / Ü 143136 Steppat, Michael Gr. 1c	B 420 L Mediendesign Grundlagen Übg. / Ü 143134 Zahn, Constanze Gr. 2c	A 209 Mathematik I Übg. / Ü 143131 Oellrich, Martin Gr. 1a		D 211 Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg. / Ü 143180 Macos, Dragan Gr. 1b	
16:45						
17:30						
17:45		B 420 L Mediendesign Grundlagen Übg. / Ü 143134 Zahn, Constanze Gr. 2d			D 211 Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg. / Ü 143180 Macos, Dragan Gr. 1c	
18:30						
19:15						

Mediendesign nur für Nachholer/Wiederholer aus höheren Semestern

Stundenpläne

Stundenplan für Studierende

1. Semester / Medieninformatik Bachelor / B-MI

Sommersemester 2022 / Zug 2



Gerade Matrikelnummer

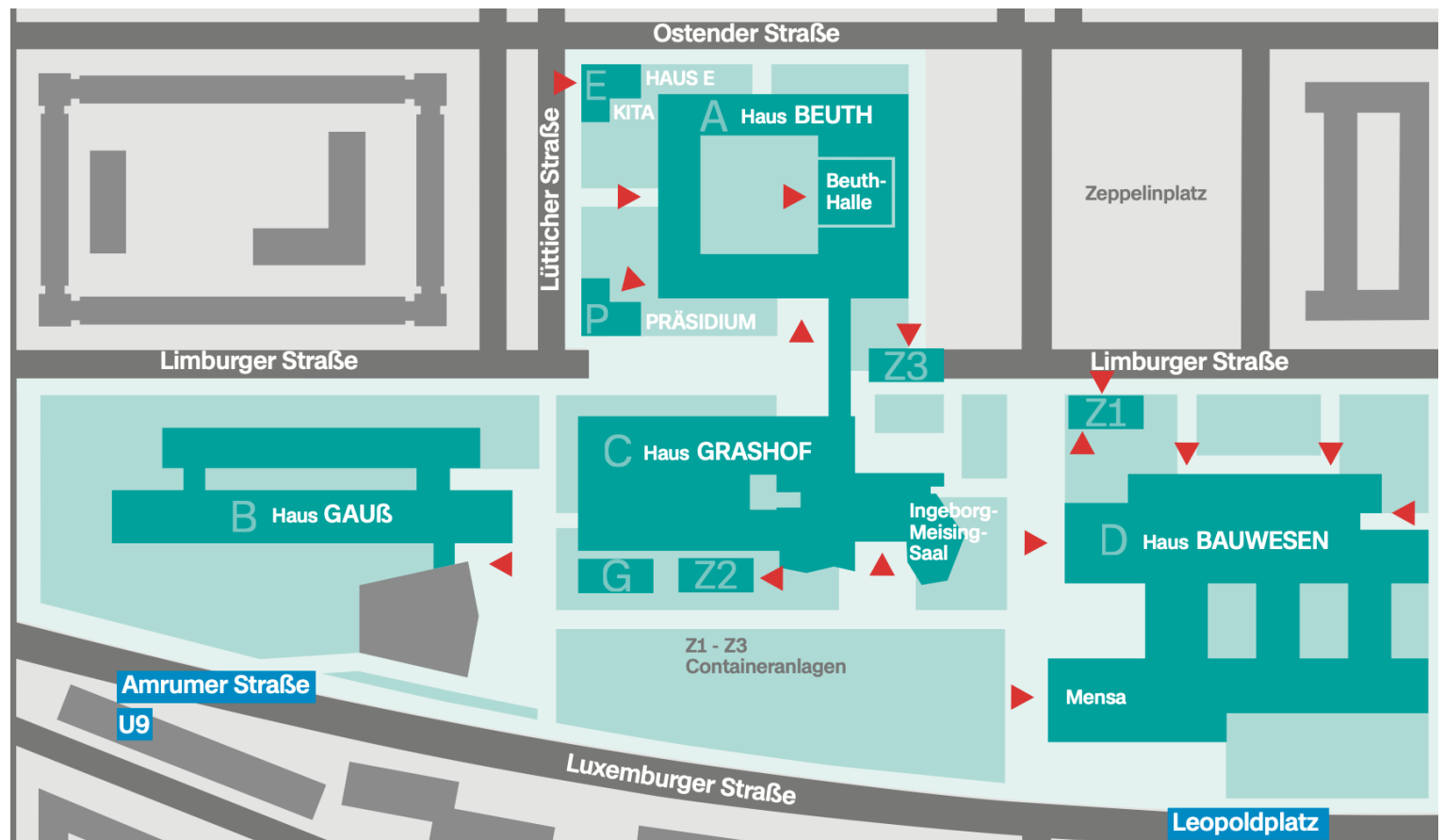
	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
	Zug 2	Zug 2	Zug 2	Zug 2	Zug 2
08:00		D E16b L 143180 Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg. / Ü	B 345 143135 Technische Grundlagen der Informatik / SU	D E16b L 143138 Programmierung I Übg. / Ü	
08:45		Siu, Yin Amy Gr. 2a	Wolf, Thomas Start 8 15	Sarauer, Aaliyah Gr. 2b	
09:30					
10:00	B 215 143131 Mathematik I Übg. / Ü	D E16b L 143180 Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg. / Ü	B 345 B 352 L 143136 Technische Grundlagen der Informatik Übg. / Ü	D E16b L 143138 Programmierung I Übg. / Ü	
10:45	Fügeschuh, Marzena Gr. 2b	Siu, Yin Amy Gr. 2b	Wolf, Thomas Gr. 2a	Sarauer, Aaliyah Gr. 2b	
11:30					
12:15	A 237 143131 Mathematik I Übg. / Ü	B 554 143133 Mediendesign Grundlagen / SU	D E37 143132 Grundlagen der Theoretischen Informatik / SU	B 345 B 352 L 143136 Technische Grundlagen der Informatik Übg. / Ü	D 406 143137 Programmierung I / SU
13:00	Fügeschuh Gr. 2a	Schiffers, C Gr. 1/2b	Siu, Yin Amy	Wolf, Thomas Gr. 2b	Siu, Yin Amy
13:45					
14:15	A 237 143064 Mathematik I / SU		D E16a L 143138 Programmierung I Übg. / Ü	B 325 143133 Mediendesign Grundlagen / SU	D E16a L 143138 Programmierung I Übg. / Ü
15:00	Fügeschuh, Marzena		Siu, Yin Amy Gr. 2a	Schaudin, Pamela	Siu, Yin Amy Gr. 2c
15:45					
16:00	A 237 143064 Mathematik I / SU	B 420 L 143134 Mediendesign Grundlagen Übg. / Ü	D E16a L 143138 Programmierung I Übg. / Ü	B 420 L 143134 Mediendesign Grundlagen Übg. / Ü	D E16a L 143138 Programmierung I Übg. / Ü
16:45	Fügeschuh, Marzena	Zahn, Constanze Gr. 2c	Siu, Yin Amy Gr. 2a	Schaudin, Pamela Gr. 2a	Siu, Yin Amy Gr. 2c
17:30					
17:45		B 420 L 143134 Mediendesign Grundlagen Übg. / Ü		B 420 L 143134 Mediendesign Grundlagen Übg. / Ü	
18:30		Zahn, Constanze Gr. 2d		Schaudin, Pamela Gr. 2b	
19:15					

Mediendesign nur für Nachholer/Wiederholer aus höheren Semestern

Stundenpläne

Raumkürzel

- Der Buchstabe definiert das Gebäude, die Nummer den Raum, wobei die erste Ziffer das Stockwerk angibt, L markiert ein Labor.
- Bsp: B 421 L – Haus Gauß, 4. Stock, Raum Nr. 421, Labor



Übersicht

Ansprechpersonen im Studiengang
Aufbau des Studiengangs
Stundenpläne
Belegen von Modulen
Informationen zum Semesterstart

Belegen von Modulen

Belegen eines Moduls (Lehrveranstaltung)

- Belegungen sind notwendig für den Leistungsnachweis (Prüfung) und gelten als Prüfungsanmeldung.
- Belegungen erfolgen in der Regel für jeweils den Seminaristischen Unterricht (SU) und eine der dazu gehörigen Übungsgruppen (Ü).
- Belegungen des SU in Zug1 und Ü in Zug 2 sind unsinnig.
- **Doppelbelegungen** bei Parallelveranstaltungen sind **unzulässig!**
- Belegungen können **NICHT** im Dekanat vorgenommen werden!

Belegen von Modulen

Belegen eines Moduls (Lehrveranstaltung)

- Belegungen werden online vorgenommen unter:
<https://sv-online2.bht-berlin.de/Portal/>
Benutzername = s + Matrikelnummer (z.B. s710562)
Passwort: Matrikelnummer + Geburtsdatum (8-stellig)
- **Belegfrist** Erstsemester: 01.04.2022 – 19.04.2022
- **Hilfe bei der Online-Belegung:**
 - Anleitung und Hilfe unter: <https://www.bht-berlin.de/belegung>
 - durch die Fachschaft (Raum B 025 und B 032)

Belegen von Modulen

Prioritäten bei der Belegung

- **1. Priorität:** Studierende im richtigen Fachsemester
- **2. Priorität:** höhere Fachsemester mit erster Belegung.
- **3. Priorität:** Wiederholer des Moduls bzw. der Übung, die das Modul zum zweiten Mal belegen.
- **4. Priorität:** Wiederholer, die das Modul zum 3. bzw. 4. Mal belegen.
- Alle anderen Studierenden, sowie Gast- und Nebenhörer können nur bei freiem Platzangebot berücksichtigt werden.
- Vorsicht! Bei unbedachten Belegungen kann es später schwierig werden einen Platz in einem Modul zu bekommen.

Belegen von Modulen

Belegungen und Prüfungen

- Die offizielle Belegung ist Voraussetzung für die Teilnahme an einer Prüfung in einem Modul.
- Jedes Modul kann insgesamt vier mal belegt werden, wann Sie ein Modul belegen ist Ihre Entscheidung.
- Für jedes Modul haben Sie insgesamt 3 Prüfungsversuche.
- Wenn Sie in einem belegten Modul keine Prüfungsleistung erbringen, so gilt dies nicht als Prüfungsversuch. ... Aber als Belegung!
- Haben Sie nach der vierten Belegung das Modul nicht bestanden und weniger als 3 Prüfungsversuche verbraucht, so werden Sie dennoch exmatrikuliert.

Belegen von Modulen

Belegungen und Prüfungen

- Für die meisten Module gibt es in jedem Semester zwei Prüfungsmöglichkeiten:
 - 1. Prüfungszeitraum: letzte 3 Wochen der Vorlesungszeit
 - 2. Prüfungszeitraum: 16. März / 16. September bis Semesterende
- Treten Sie in einem Semester zu beiden Prüfungsterminen an, so haben Sie 2 Prüfungsversuche verbraucht.

Übersicht

Ansprechpersonen im Studiengang
Aufbau des Studiengangs
Stundenpläne
Belegen von Modulen
Informationen zum Semesterstart

Informationen zum Semesterstart

Zutritt zum Campus im SoSe 2022

- Wir gehen davon aus, dass alle aktiven Hochschulmitglieder den 3G-Status haben.
- In allen Präsenzveranstaltungen und allen Innenräumen der Hochschule müssen Sie eine FFP2-Maske tragen.

Informationen zum Semesterstart

Mediendesign Grundlagen – Zug 1/2 (Schaudin)

- Erstsemester belegen in ihrem jeweiligen Zug den SU und die Übung bei Frau Prof. Schaudin.

Mediendesign Grundlagen – Zug 3 (Schiffers/Zahn)

- Der SU und die Übungen sind nur für Nachholer/Wiederholer gedacht. In begründeten Ausnahmefällen kann der Zug auch von Erstsemestern belegt werden (nur SU und Ü zusammen).

Termine

- Belegfrist Erstsemester: 01.04.2022 – 14.04.2022
- Vorlesungsbeginn für alle Studienanfänger: Dienstag, 05.04.2022
- Info Prüfungsordnung: Termin wird noch bekannt gegeben

-  **Zentrale Moodle-Einführung für Studierende**
Fr, 08.04.2022, 16:00 Uhr
Online-Veranstaltung des Kompetenzzentrums Digitale Medien
Infos unter: <https://www.bht-berlin.de/erstsemester#c21509>

**Weitere
Fragen?**