

Fachbereich
Informatik und
Medien

Studiengang
Bachelor
Medieninformatik

Erstsemesterinfo WS 2021/22

Übersicht

Ansprechpersonen im Studiengang

Aufbau des Studiengangs

Stundenpläne

Belegen von Modulen

Informationen zum Semesterstart

Ansprechpersonen im Studiengang

Studiengangsleitung: Studienberatung, Probleme mit dem Studium oder Dozent*innen, Anerkennung von Studienleistungen

Prof. Dr. Simone Strippgen strippgen@bht-berlin.de

Sprechzeiten

Wintersemester 2021/22: Mo. 16.00 – 17.00 Uhr, Online
oder nach Vereinbarung

Zugsprecher*innen: werden Anfang November gewählt und vertreten die Belange des Zuges nach Außen.

Übersicht

Ansprechpersonen im Studiengang

Aufbau des Studiengangs

Stundenpläne

Belegen von Modulen

Informationen zum Semesterstart

Aufbau des Studiengangs

Praxisprojekt 15 Leistungspunkte				Bachelor-Arbeit und -Prüfung 15 Leistungspunkte				6. Sem.
Projekt 0 SU 6 Ü				Wahlpflicht III 0 SU 4 Ü	Grundl. wissenschaft. Arbeitens 2 SU 2 Ü	Wahlpflicht IV 0 SU 4 Ü	5. Sem.	
Software Engineering II 2 SU 4 Ü	Web Engineering II 2 SU 2 Ü			Wahlpflicht I 0 SU 4 Ü	Human-Computer Interaction 2 SU 2 Ü	Wahlpflicht II 0 SU 4 Ü	4. Sem.	
Software Engineering I 2 SU 2 Ü	Verteilte Systeme 2 SU 2 Ü	Web Engineering I 2 SU 2 Ü		Medientechnologien 2 SU 4 Ü	Computergrafik Grundlagen 2 SU 2 Ü		3. Sem.	
Programmierung II 2 SU 2 Ü	Datenbanksysteme 2 SU 2 Ü	Algorithmen und Datenstrukturen 2 SU 2 Ü		Betriebssysteme 2 SU 2 Ü	Studium Gener. I 2 SU/Ü	Studium Gener. II 2 SU/Ü	Mathematik II 4 SU 2 Ü	2. Sem.
Programmierung I 4 SU 4 Ü		Grundlagen d. Theoretischen Inf. 2 SU 2 Ü		Technische Grundlagen d. Inf. 2 SU 2 Ü	Mediendesign Grundlagen 2 SU 2 Ü		Mathematik I 4 SU 2 Ü	1. Sem.

Aufbau des Studiengangs

Wahlpflichtmodule

- Interaktions- und Interfacedesign
- Softwarequalität und -test
- Betriebswirtschaftslehre
- Medienproduktion und -distribution
- Effiziente Software Entwickeln mit C++
- Anwendungsentwicklung für iOS-Geräte
- Mobile Anwendungsentwicklung

Aufbau des Studiengangs

Wahlpflichtmodule

- Visual and Scientific Computing
- Spieleentwicklung und Creative Coding
- Interactive Media Objects & Web-Media Applications
- Maschinelles Lernen
- Aktuelle Webtechnologien: Frameworks, Tools
- Frontend-Design Web: Fortgeschrittene Techniken
- Microservice-Entwicklung: Architekturen und Entwurfsmuster
- Webprogrammierung mit Python

Aufbau des Studiengangs

Anlage Studienplan

Bachelor-Studiengang Medieninformatik			LV-Typ		Unit		Modul			(FB / Cluster)
Modul-Nr.	Modulname	Plansemester	SU SWS	Ü SWS	Beurteilung	Gewicht	LP	Gewicht	P / WP	
B01	Mathematik I	1					5	5	P	FB II M
B01.1	Mathematik I SU		4		I	100%				
B01.2	Mathematik I Übg.			2	I	0%				
B02	Grundlagen der Theoretischen Informatik	1					5	5	P	Eigener Studiengang
B02.1	Grundlagen der Theoretischen Informatik SU		2		I	100%				
B02.2	Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg.			2	I	0%				
B03	Mediendesign Grundlagen	1					5	5	P	Eigener Studiengang
B03.1	Mediendesign Grundlagen SU		2		I	100%				
B03.2	Mediendesign Grundlagen Übg.			2	I	0%				
B04	Technische Grundlagen der Informatik	1					5	5	P	Eigener Studiengang
B04.1	Technische Grundlagen der Informatik SU		2		I	100%				
B04.2	Technische Grundlagen der Informatik Übg.			2	I	0%				
B05	Programmierung I	1					10	10	P	Eigener Studiengang
B05.1	Programmierung I SU		4		I	100%				
B05.2	Programmierung I Übg.			4	I	0%				

Aufbau des Studiengangs

Überblick über die Modularten

SU Seminaristischer Unterricht

Ü Übung

P Pflichtmodul muss belegt werden

WP Wahlpflichtmodul wird aus einem Katalog frei gewählt und ist dann ein Pflichtmodul

I integriertes Modul mit gemeinsamer, differenzierter Beurteilung beider Units (Note 1,0 - ...- 5,0)

Studium Generale (Fachübergreifend), vom FB I organisierte Veranstaltung

Aufbau des Studiengangs

Modulhandbuch 2017

Enthält die genauen Beschreibungen aller Lehrveranstaltungen (Module)

Finden Sie unter: <https://www.bht-berlin.de/b-mi>

Modulnummer	B05
Titel	Programmierung I / Programming 1
Leistungspunkte	10 LP
<u>Workload</u>	136 Stunden Präsenz (4 SWS SU + 4 SWS Ü), 164 Stunden Selbststudium
Lerngebiet	Fachspezifische Grundlagen
Lernziele / Kompetenzen	Die Studierenden kennen die grundlegenden Konzepte der objektorientierten Programmierung. Sie entwickeln eine erste Vorstellung von gut strukturierten Klassen und der Interaktion von Objekten. Sie haben einige Klassen aus der Java Standardbibliothek kennen gelernt und sind in der Lage eine Klassendokumentation zu verstehen. Sie sind in der Lage mit Hilfe von eigenen Klassen und grundlegende Klassen aus der Java Standardbibliothek geeignete Lösungen für kleinere Problemstellungen zu entwickeln. Dabei achten sie auf gut strukturierten und lesbaren Code.
Voraussetzungen	Empfehlung: Beherrschung des Umgangs mit einem Rechner und Standardsoftware
Niveaustufe	1. Studienplansemester
Lehrform	Seminaristischer Unterricht

Übersicht

Ansprechpersonen im Studiengang
Aufbau des Studiengangs
Stundenpläne
Belegen von Modulen
Informationen zum Semesterstart

Stundenpläne

Die aktuellen Stundenpläne können unter folgendem Link aufgerufen werden:

<https://sv-online2.beuth-hochschule.de/stundenplaene/VInfoOnline/VInfoOnlineIntern.aspx>

 <p>Beuth Hochschule für Technik Berlin University of Applied Sciences</p>	<p>Veranstaltungs- und Raumplanung</p>	<p>Anmeldung : Ohne 0 <input type="button" value="Abmelden"/></p>
---	---	--

Semester: Studengang :

Art: Fachsemester:

Zug:

Stundenpläne

Zugeinteilung

- Die Studierenden sind in zwei **Züge** aufgeteilt.
Die letzte Ziffer der Matrikelnummer bestimmt den Zug:
 - Ungerade Matrikelnummer (z.B. 77743**1**): Zug 1
 - Gerade Matrikelnummer (z.B. 79043**4**): Zug 2
- Im ersten Semester muss man die Lehrveranstaltungen des zugehörigen Zuges besuchen. Eine Abweichung ist nur in Ausnahmefällen möglich.
- **Übungsgruppen:** Für die Übungen werden kleinere Gruppen gebildet (je 22 Studierende)

Stundenpläne

Stundenplan für Studierende
1. Semester / Medieninformatik Bachelor / B-MI
Wintersemester 2021 / 2022 / Zug 1



**BEUTH HOCHSCHULE
FÜR TECHNIK
BERLIN**

University of Applied Sciences

Ungerade Matrikelnummer

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
	Zug 1	Zug 1	Zug 1	Zug 1	Zug 1
08:00		B 554 Programmierung I / SU 143137			A 233 Mathematik I Übg. / Ü 143131
08:45		Strippgen, Simone			Méndez Omaña, Jose Gr. 1a
09:30					
10:00	B 421 L 143134 Mediendesign Grundlagen Übg. / Ü	D 440 D E16b 143138 Programmierung I Übg. / Ü	D E16a L Z2.00.002 Programmierung I Übg. / Ü 143138	B 554 Programmierung I / SU 143137	A 233 Mathematik I / SU 143064
10:45	Schaudin, Gr. 1a	Strippgen, Gr. 1c	Strippgen, Simone Gr. 1a	Strippgen, Simone	Méndez Omaña, Jose
11:30					
12:15	B 421 L 143134 Mediendesign Grundlagen Übg. / Ü	D 440 D E16b 143138 Programmierung I Übg. / Ü	D 211 D E16a L Programmierung I Übg. / Ü 143138	D E16b L Z2.00.002 Programmierung I Übg. / Ü 143138	B 507 Mediendesign Grundlagen / SU 143133
13:00	Schaudin, Gr. 1b	Strippgen, Gr. 1c	Strippgen, Simone Gr. 1b	Strippgen, Simone Gr. 1a	Schaudin, Pamela
13:45					Méndez Omaña, Jose
14:15	B 323 143135 Technische Grundlagen der Informatik / SU	B 420 L 143134 Mediendesign Grundlagen Übg. / Ü	D E16b L Z2.00.002 Programmierung I Übg. / Ü 143138	B 321 143132 Grundlagen der Theoretischen Informatik / SU	A 233 143131 Mathematik I Übg. / Ü
15:00	Junkes, Heinz	Zahn, Constanze Gr. 1c	Strippgen, Simone Gr. 1b	Macos, Drağan	Méndez Omaña, Jose Gr. 1b
15:45					
16:00	B 341 L 143136 Technische Grundlagen der Informatik Übg. / Ü			B 321 143180 Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg. / Ü	
16:45	Junkes, Heinz Gr. 1a			Macos, Drağan Gr. 1a	
17:30					
17:45	B 341 L 143136 Technische Grundlagen der Informatik Übg. / Ü			B 321 143180 Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg. / Ü	
18:30	Junkes, Heinz Gr. 1b			Macos, Drağan Gr. 1b	
19:15					
19:30				B 321 143180 Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg. / Ü	
20:15				Macos, Drağan Gr. 1c	
21:00					
21:15					

Stundenpläne

Stundenplan für Studierende
1. Semester / Medieninformatik Bachelor / B-MI
Wintersemester 2021 / 2022 / Zug 2



**BEUTH HOCHSCHULE
FÜR TECHNIK
BERLIN**
University of Applied Sciences

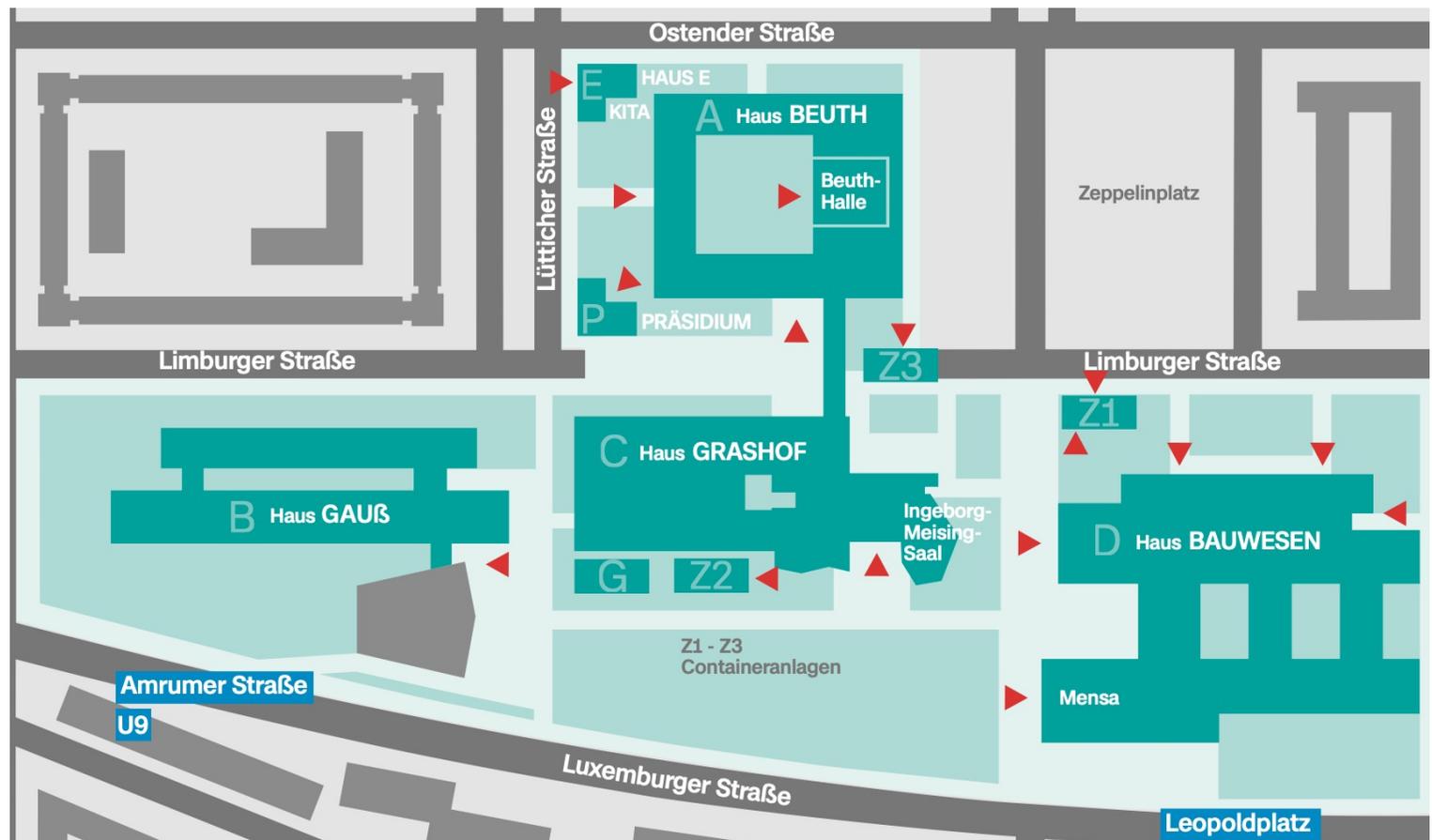
Gerade Matrikelnummer

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
	Zug 2	Zug 2	Zug 2	Zug 2	Zug 2
08:00	B 420 L Mediendesign Grundlagen Übg. / Ü 143134	B 412 Mathematik I / SU 143064	D E16b L Programmierung I Übg. / Ü 143138		B 323 Technische Grundlagen der Informatik / SU 143135
08:45	Schiffers, Cornelia Gr. 2a	Komasi, Mahkameh	Schimkat, Joachim Gr. 2b		Wolff, Thomas
09:30					
10:00	B 420 L Mediendesign Grundlagen Übg. / Ü 143134	B 412 Mathematik I / SU 143064	D E16b L Programmierung I Übg. / Ü 143138		B 323 B 352 L Technische Grundlagen der Informatik Übg. / Ü 143136
10:45	Schiffers, Cornelia Gr. 2b	Komasi, Mahkameh	Schimkat, Joachim Gr. 2a		Wolff, Thomas Gr. 2a
11:30					
12:15	B 325 Mediendesign Grundlagen / SU 143133	A 213 Mathematik I Übg. / Ü 143131	D 102 / H2 Programmierung I / SU 143137	D 136 / H5 Programmierung I / SU 143137	B 016 B 352 L Technische Grundlagen der Informatik Übg. / Ü 143136
13:00	Schiffers, Cornelia	Komasi, Mahkameh Gr. 2a	Schimkat, Joachim	Schimkat, Joachim	Wolff, Thomas Gr. 2b
13:45					
14:15	B 325 Grundlagen der Theoretischen Informatik / SU 143132	A 213 Mathematik I Übg. / Ü 143131	D E16a L Programmierung I Übg. / Ü 143138	D E16a L Programmierung I Übg. / Ü 143138	
15:00	Ripphausen-Lipa, Heike	Komasi, Mahkameh Gr. 2b	Schimkat, Joachim Gr. 2c	Schimkat, Joachim Gr. 2a	
15:45					
16:00	B 325 Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg. / Ü 143180			D E16a L Programmierung I Übg. / Ü 143138	
16:45	Ripphausen-Lipa, Heike Gr. 2a			Schimkat, Joachim Gr. 2b	
17:30					
17:45	B 325 Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg. / Ü 143180			D E16a L Programmierung I Übg. / Ü 143138	
18:30	Ripphausen-Lipa, Heike Gr. 2b			Schimkat, Joachim Gr. 2c	
19:15					
19:30					
20:15					

Stundenpläne

Raumkürzel

- Der Buchstabe definiert das Gebäude, die Nummer den Raum, wobei die erste Ziffer das Stockwerk angibt, L markiert ein Labor.
- Bsp: B 421 L – Haus Gauß, 4. Stock, Raum Nr. 421, Labor



Übersicht

Ansprechpersonen im Studiengang
Aufbau des Studiengangs
Stundenpläne
Belegen von Modulen
Informationen zum Semesterstart

Belegen von Modulen

Belegen eines Moduls (Lehrveranstaltung)

- Belegungen sind notwendig für den Leistungsnachweis (Prüfung) und gelten als Prüfungsanmeldung.
- Belegungen erfolgen in der Regel für jeweils den Seminaristischen Unterricht (SU) und eine der dazu gehörigen Übungsgruppen (Ü).
- Belegungen des SU in Zug1 und Ü in Zug 2 sind unsinnig.
- **Doppelbelegungen** bei Parallelveranstaltungen sind **unzulässig!**
- Belegungen können **NICHT** im Dekanat vorgenommen werden!

Belegen von Modulen

Belegen eines Moduls (Lehrveranstaltung)

- Belegungen werden online vorgenommen unter:
<https://sv-online2.bht-berlin.de/Portal/>
Benutzername = s + Matrikelnummer (z.B. s710562)
Passwort: Matrikelnummer + Geburtsdatum (8-stellig)
- **Belegfrist** Erstsemester: 01.10.2021 – 18.10.2021
- **Hilfe bei der Online-Belegung:**
 - Anleitung unter: <https://www.bht-berlin.de/4412>
 - durch die Fachschaft (Raum B 025 und B 032)

Belegen von Modulen

Prioritäten bei der Belegung

- **1. Priorität:** Studierende im richtigen Fachsemester oder höherem Fachsemester mit erster Belegung.
- **2. Priorität:** Wiederholer des Moduls bzw. der Übung, die das Modul zum zweiten Mal belegen.
- **3. Priorität:** Wiederholer, die das Modul zum 3. bzw. 4. Mal belegen.
- Alle anderen Studierenden, sowie Gast- und Nebenhörer können nur bei freiem Platzangebot berücksichtigt werden.
- Vorsicht! Bei unbedachten Belegungen kann es später schwierig werden einen Platz in einem Modul zu bekommen.

Belegen von Modulen

Belegungen und Prüfungen

- Die offizielle Belegung ist Voraussetzung für die Teilnahme an einer Prüfung in einem Modul.
- Jedes Modul kann insgesamt vier mal belegt werden, wann Sie ein Modul belegen ist Ihre Entscheidung.
- Für jedes Modul haben Sie insgesamt 3 Prüfungsversuche.
- Wenn Sie in einem belegten Modul keine Prüfungsleistung erbringen, so gilt dies nicht als Prüfungsversuch. ... Aber als Belegung!
- Haben Sie nach der vierten Belegung das Modul nicht bestanden und weniger als 3 Prüfungsversuche verbraucht, so werden Sie dennoch exmatrikuliert.

Belegen von Modulen

Belegungen und Prüfungen

- Für die meisten Module gibt es in jedem Semester zwei Prüfungsmöglichkeiten:
 - 1. Prüfungszeitraum: letzte 3 Wochen der Vorlesungszeit
 - 2. Prüfungszeitraum: 16. März / 16. September bis Semesterende
- Treten Sie in einem Semester zu beiden Prüfungsterminen an, so haben Sie 2 Prüfungsversuche verbraucht.

Belegen von Modulen

Sonderregelung zu Belegungen und Prüfungen im WS 21/22

- Im Wintersemester 2021/22 werden Belegungen und nicht bestandene Prüfungsversuche weiterhin nicht gewertet (ausgenommen sind Täuschungsversuche).

Übersicht

Ansprechpersonen im Studiengang
Aufbau des Studiengangs
Stundenpläne
Belegen von Modulen
Informationen zum Semesterstart

Informationen zum Semesterstart

Zutritt zum Campus im WS 21/22

Zutritt erhalten Personen, die einen der drei folgenden Nachweise erbringen können (3G-Regelung):

- Nachweis über eine vollständige Immunisierung durch Schutzimpfung mit einem in der EU zugelassenen Impfstoff über Impfausweis oder digitales Impfzertifikat; oder
- Nachweis eines negativen SARS-CoV-2-Antigen-Tests (nicht älter als 24 Stunden) oder PCR-Tests (nicht älter als 48 Stunden); oder
- Nachweis des Genesenenstatus durch Vorlage eines positiven PCR-Ergebnis, nicht jünger als 28 Tage, nicht älter als 6 Monate.

In allen Gebäuden der Hochschule müssen Sie eine medizinische Maske tragen und in einigen Räumen und Laboren – je nach Belegung – eine FFP2-Maske.

Informationen zum Semesterstart

Programmierung I – Zug 1 (Strippgen)

- Der SU und die Übungen am Dienstag, den 5.10.21 finden zunächst Online statt, am Mittwoch geht es in Präsenz weiter.
- Die Übungen am Dienstag, den 5.10.21 finden gemeinsam für alle statt, unabhängig von der gewählten Übungsgruppe.
- Für den Zugang zu Moodle und somit die Online-Teilnahme müssen Sie den SU und eine der Übungsgruppen im Belegsystem belegt haben.
- Die Anmeldung in Moodle erfolgt mit Ihrem Hochschul-Login unter: <https://lms.bht-berlin.de>
- Der Raum wird auf der Kursseite über diesen Link betreten:



Informationen zum Semesterstart

Mediendesign Grundlagen – Zug 1 (Schaudin)

- Der SU am Donnerstag, den 7.10.21 und die nachfolgenden Übungen finden zunächst Online statt.

Grundlagen der Theoretischen Informatik – Zug 1 (Macos)

- Der SU und die Übungen finden beginnend am Donnerstag, den 7.10.21 zunächst Online statt. Alles Weitere wird in der Lehrveranstaltung geklärt.

Mathematik I – Zug 1 (Méndez)

- Der SU und die Übungen (auch die Übungen vor dem SU) finden am Freitag, den 8.10.21 zunächst Online statt. Alles Weitere wird in der Lehrveranstaltung geklärt.

Informationen zum Semesterstart

Mediendesign Grundlagen – Zug 2 (Schiffers)

- Der SU und die Übungen am Montag, den 11.10.21 finden zunächst Online statt.
- Der Zoom-Link findet sich im Moodle-Kurs

Grundlagen der Theoretischen Informatik – Zug 2 (Ripphausen-Lipa)

- Der SU und die Übungen am Montag, den 11.10.21 finden zunächst Online statt. Alles Weitere wird in der Lehrveranstaltung geklärt.

Informationen zum Semesterstart

Programmierung 1, Zug 2 (Prof. Dr. Schimkat)

Vorlesung und Übungen finden **online** statt

(Einstieg in die Webkonferenz über
moodle →
Kurs-Suche: Schimkat →
Programmierung I (WiSe 2122))

Vorlesung:

Wann? → siehe Stundenplan

Wo? → siehe moodle-Kurs, Link „Vorlesung“

(Webkonferenz mit BigBlueButton)

Informationen zum Semesterstart

Programmierung 1, Zug 2 (Prof. Dr. Schimkat)

Übungen, 1. Woche:

Wo? → siehe moodle-Kurs, Link „Übung“

wichtig, u.a.:

Installation und Einrichtung der Softwaretools

⚡ Die Übungen Mi 8:00 und Mi 10:00 finden in der 1. Woche nicht statt

Wer, Wann? gemeinsame Übung für alle ... → →

Informationen zum Semesterstart

Programmierung 1, Zug 2 (Prof. Dr. Schimkat)

Übungen, 1. Woche: **gemeinsam für alle** Studierenden unabhängig von der belegten Übungsgruppe

Mi 14:15 – 15:45 gemeinsame Übung für alle

Do 14:15 – 15:45 gemeinsame Übung für alle

Do ab 16:00 Uhr: Möglichkeit zum persönlichen Gespräch

Programmierung 1, 1. Woche:

		Mo	Di	Mi	Do	Fr
1	08:00 09:30			Ü-2b		
2	10:00 11:30			Ü-2a		
3	12:15 13:45			Vorlesung	Vorlesung	
4	14:15 15:45			Ü ALLE	Ü ALLE	
5	16:00 17:30				Ü	
6	17:45 19:15				Ü	

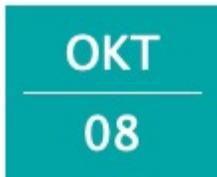
Informationen zum Semesterstart

Programmierung 1, **Zug 2** (Prof. Dr. Schimkat)

-- alles Weitere ab Mittwoch --

Termine

- HEUTE: von 10.00 – 22.00 Uhr Kennenlernparty im Innenhof von Haus Gaus
 - Organisiert vom Fachschaftsrat
 - Kostenlose Getränke und Grillgut
 - Voraussetzung: 2G
- Belegfrist Erstsemester: 01.10.2021 – 18.10.2021
- Vorlesungsbeginn für alle Studienanfänger: Dienstag, 05.10.2021
- Info Prüfungsordnung: Termin wird noch bekannt gegeben

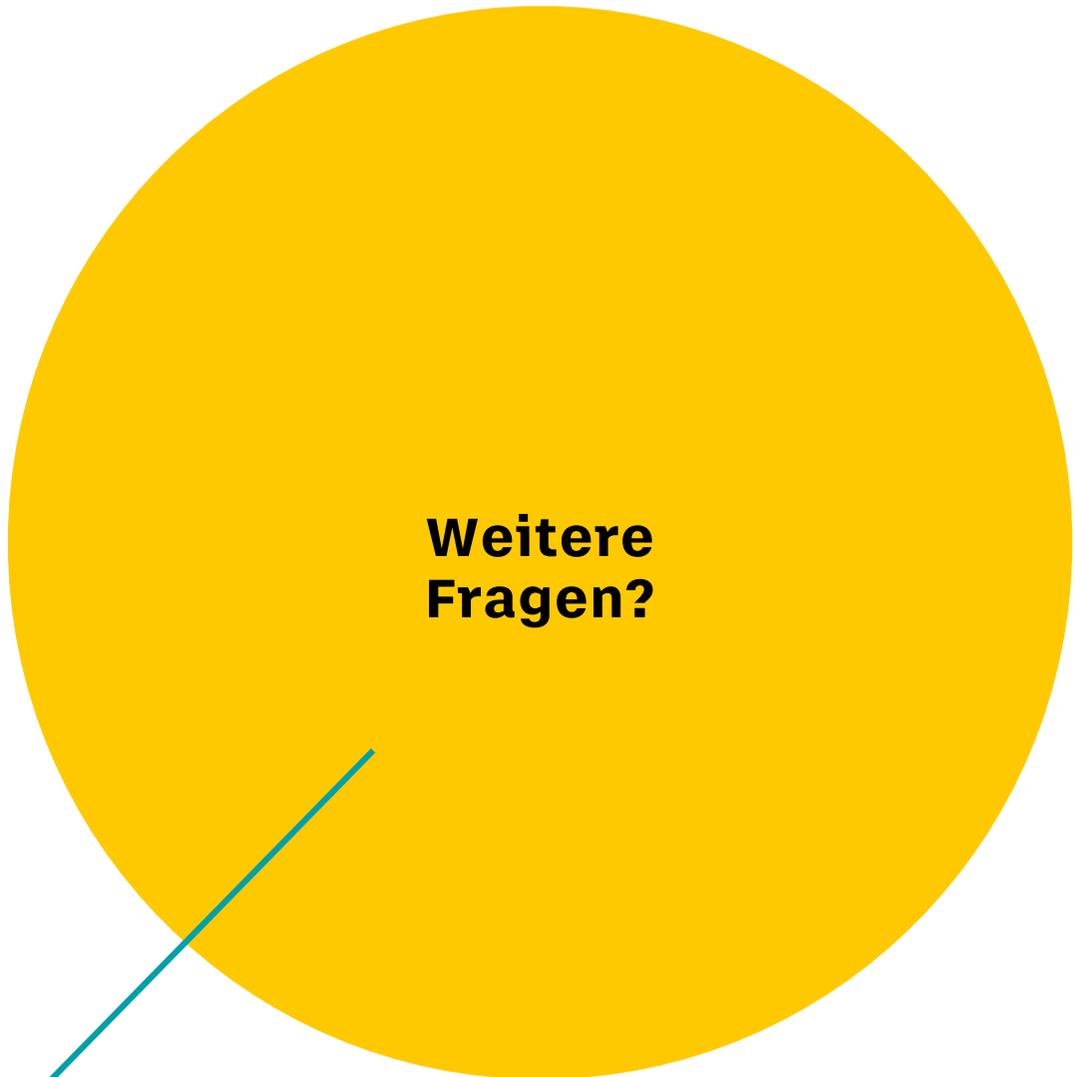


Zentrale Einführung in Moodle für Studierende

Fr, 08.10.2021, 16:00 Uhr

Online-Veranstaltung des Kompetenzzentrums Digitale Medien

Infos unter: <https://www.bht-berlin.de/erstsemester#c21509>



**Weitere
Fragen?**