

**BHT**

Berliner Hochschule  
für Technik

Studiere Zukunft

Fachbereich  
Informatik und  
Medien

Studiengang  
Bachelor  
Medieninformatik

**Erstsemesterinfo SoSe 2026**

## Übersicht

Ansprechpersonen im Studiengang  
Aufbau des Studiengangs  
Stundenpläne  
Belegen von Modulen  
Informationen zum Semesterstart

# Ansprechpersonen im Studiengang

**Studiengangsleitung:** Studienberatung, Probleme mit dem Studium oder Dozent\*innen, Anerkennung von Studienleistungen

Prof. Dr. Simone Strippgen      [strippgen@bht-berlin.de](mailto:strippgen@bht-berlin.de)

Sprechzeiten

Sommersemester 2026:      nur Online und nur nach  
Vereinbarung per Email

**Zugsprecher\*innen:** werden Anfang Mai gewählt und vertreten die Belange des Zuges nach Außen.

## Übersicht

Ansprechpersonen im Studiengang  
Aufbau des Studiengangs  
Stundenpläne  
Belegen von Modulen  
Informationen zum Semesterstart

# Aufbau des Studiengangs

|  |                                       |   |  |   |  |                                   |         |         |
|--|---------------------------------------|---|--|---|--|-----------------------------------|---------|---------|
| <b>Praxisprojekt</b><br>15 Leistungspunkte |                                       |   |  | <b>Bachelor-Arbeit und -Prüfung</b><br>15 Leistungspunkte |  |                                   |         | 6. Sem. |
| <b>Projekt</b><br>0 SU 6 Ü                 |                                       |   |  | <b>Wahlpflicht III</b><br>0 SU 4 Ü                        | <b>Grundl. wissenschaft. Arbeitens</b><br>2 SU 2 Ü | <b>Wahlpflicht IV</b><br>0 SU 4 Ü | 5. Sem. |         |
| <b>Software Engineering II</b><br>2 SU 4 Ü | <b>Web Engineering II</b><br>2 SU 2 Ü |   | <b>Wahlpflicht I</b><br>0 SU 4 Ü                 |   | <b>Human-Computer Interaction</b><br>2 SU 2 Ü      | <b>Wahlpflicht II</b><br>0 SU 4 Ü | 4. Sem. |         |
| <b>Software Engineering I</b><br>2 SU 2 Ü  | <b>Verteilte Systeme</b><br>2 SU 2 Ü  | <b>Web Engineering I</b><br>2 SU 2 Ü                | <b>Medientechnologien</b><br>2 SU 4 Ü            |   | <b>Computergrafik Grundlagen</b><br>2 SU 2 Ü       |                                   | 3. Sem. |         |
| <b>Programmierung II</b><br>2 SU 2 Ü       | <b>Datenbanksysteme</b><br>2 SU 2 Ü   | <b>Algorithmen und Datenstrukturen</b><br>2 SU 2 Ü  | <b>Betriebssysteme</b><br>2 SU 2 Ü               | <b>Studium Gener. I</b><br>2 SU/Ü                         | <b>Studium Gener. II</b><br>2 SU/Ü                 | <b>Mathematik II</b><br>4 SU 2 Ü  | 2. Sem. |         |
| <b>Programmierung I</b><br>4 SU 4 Ü        |                                       | <b>Grundlagen d. Theoretischen Inf.</b><br>2 SU 2 Ü | <b>Technische Grundlagen d. Inf.</b><br>2 SU 2 Ü | <b>Mediendesign Grundlagen</b><br>2 SU 2 Ü                |  | <b>Mathematik I</b><br>4 SU 2 Ü   | 1. Sem. |         |

# Aufbau des Studiengangs

## Wahlpflichtmodule

- Interaktions- und Interfacedesign
- Softwarequalität und -test
- Medienproduktion und -distribution
- Effiziente Software Entwickeln mit C++
- Anwendungsentwicklung für iOS-Geräte
- Mobile Anwendungsentwicklung
- Data-Science Programmierung mit Python
- Capture to Render: Moderne 3D Grafik-Workflows

# Aufbau des Studiengangs

## Wahlpflichtmodule

- Software Tool Construction
- Spieleentwicklung und Creative Coding
- Maschinelles Lernen
- Aktuelle Webtechnologien: Frameworks, Tools
- Frontend-Design Web: Fortgeschrittene Techniken
- Professionelle Web-Anwendungen umsetzen und betreiben
- Webprogrammierung mit Python
- Anwendungen mit Large Language Models

# Aufbau des Studiengangs

## Anlage Studienplan

| Bachelor-Studiengang Medieninformatik |  |   | LV-Typ |   | Unit |      | Modul |    |   | Modul-<br>Nr. | Modulname | Plansemester | SU SWS | Ü SWS | Beurteilung | Gewicht | LP | Gewicht | P / WP | (FB / Cluster)      |
|---------------------------------------|--|---|--------|---|------|------|-------|----|---|---------------|-----------|--------------|--------|-------|-------------|---------|----|---------|--------|---------------------|
|                                       |  |   |        |   |      |      |       |    |   |               |           |              |        |       |             |         |    |         |        |                     |
| B01                                   | Mathematik I                                 | 1 |        |   |      |      | 5     | 5  | P |               |           |              |        |       |             |         |    |         |        | FB II M             |
| B01.1                                 | Mathematik I SU                              |   | 4      |   | I    | 100% |       |    |   |               |           |              |        |       |             |         |    |         |        |                     |
| B01.2                                 | Mathematik I Übg.                            |   |        | 2 | I    | 0%   |       |    |   |               |           |              |        |       |             |         |    |         |        |                     |
| B02                                   | Grundlagen der Theoretischen Informatik      | 1 |        |   |      |      | 5     | 5  | P |               |           |              |        |       |             |         |    |         |        | Eigener Studiengang |
| B02.1                                 | Grundlagen der Theoretischen Informatik SU   |   | 2      |   | I    | 100% |       |    |   |               |           |              |        |       |             |         |    |         |        |                     |
| B02.2                                 | Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg. |   |        | 2 | I    | 0%   |       |    |   |               |           |              |        |       |             |         |    |         |        |                     |
| B03                                   | Mediendesign Grundlagen                      | 1 |        |   |      |      | 5     | 5  | P |               |           |              |        |       |             |         |    |         |        | Eigener Studiengang |
| B03.1                                 | Mediendesign Grundlagen SU                   |   | 2      |   | I    | 100% |       |    |   |               |           |              |        |       |             |         |    |         |        |                     |
| B03.2                                 | Mediendesign Grundlagen Übg.                 |   |        | 2 | I    | 0%   |       |    |   |               |           |              |        |       |             |         |    |         |        |                     |
| B04                                   | Technische Grundlagen der Informatik         | 1 |        |   |      |      | 5     | 5  | P |               |           |              |        |       |             |         |    |         |        | Eigener Studiengang |
| B04.1                                 | Technische Grundlagen der Informatik SU      |   | 2      |   | I    | 100% |       |    |   |               |           |              |        |       |             |         |    |         |        |                     |
| B04.2                                 | Technische Grundlagen der Informatik Übg.    |   |        | 2 | I    | 0%   |       |    |   |               |           |              |        |       |             |         |    |         |        |                     |
| B05                                   | Programmierung I                             | 1 |        |   |      |      | 10    | 10 | P |               |           |              |        |       |             |         |    |         |        | Eigener Studiengang |
| B05.1                                 | Programmierung I SU                          |   | 4      |   | I    | 100% |       |    |   |               |           |              |        |       |             |         |    |         |        |                     |
| B05.2                                 | Programmierung I Übg.                        |   |        | 4 | I    | 0%   |       |    |   |               |           |              |        |       |             |         |    |         |        |                     |

# Aufbau des Studiengangs

## Überblick über die Modularten

SU Seminaristischer Unterricht

Ü Übung

P Pflichtmodul muss belegt werden

WP Wahlpflichtmodul wird aus einem Katalog frei gewählt und ist dann ein Pflichtmodul

I integriertes Modul mit gemeinsamer, differenzierter Beurteilung beider Units (Note 1,0 - ...- 5,0)

Studium Generale (Fachübergreifend), vom FB I organisierte Veranstaltung

# Aufbau des Studiengangs

## Modulhandbuch 2017

Enthält die genauen Beschreibungen aller Lehrveranstaltungen (Module)

Finden Sie unter: <https://www.bht-berlin.de/b-mi>

| Modulnummer             | B05   |
|-------------------------|---|
| Titel                   | <b>Programmierung I / Programming 1</b>   |
| Leistungspunkte         | 10 LP   |
| <u>Workload</u>         | 136 Stunden Präsenz (4 SWS SU + 4 SWS Ü), 164 Stunden Selbststudium   |
| Lerngebiet              | Fachspezifische Grundlagen  |
| Lernziele / Kompetenzen | Die Studierenden kennen die grundlegenden Konzepte der objektorientierten Programmierung. Sie entwickeln eine erste Vorstellung von gut strukturierten Klassen und der Interaktion von Objekten. Sie haben einige Klassen aus der Java Standardbibliothek kennen gelernt und sind in der Lage eine Klassendokumentation zu verstehen. Sie sind in der Lage mit Hilfe von eigenen Klassen und grundlegende Klassen aus der Java Standardbibliothek geeignete Lösungen für kleinere Problemstellungen zu entwickeln. Dabei achten sie auf gut strukturierten und lesbaren Code. |
| Voraussetzungen         | Empfehlung: Beherrschung des Umgangs mit einem Rechner und Standardsoftware   |
| Niveaustufe             | 1. Studienplansemester  |
| Lehrform                | Seminarartiger Unterricht   |

## Übersicht

Ansprechpersonen im Studiengang  
Aufbau des Studiengangs  
Stundenpläne  
Belegen von Modulen  
Informationen zum Semesterstart

# Stundenpläne

Die aktuellen Stundenpläne können von den Webseiten der Hochschule abgerufen werden:

Homepage -> Studium -> Studienorganisation -> Planen und Belegen -> Stundenpläne -> Studiengangspläne

The screenshot shows the BHT (Berliner Hochschule für Technik) login and course selection interface. At the top right, there are input fields for 'Benutzerkennung' and 'Passwort', a toggle for password visibility, and an 'Anmelden' button. Below the login fields is a link for 'Zugangsdaten vergessen?'. The main content area is titled 'Studiengangspläne anzeigen' and contains a sidebar with a menu icon and options for 'Zug 1' and 'Zug 2'. The main form has three dropdown menus: 'Semester' (Sommersemester 2026), 'Studiengang' (Medieninformatik, B.Sc.), and 'Fachsemester' (1). A 'Stundenplan anzeigen' button is located at the bottom of the form.

# Stundenpläne

## Zugeinteilung

- Die Studierenden sind in zwei **Züge** aufgeteilt.  
Die letzte Ziffer der Matrikelnummer bestimmt den Zug:
  - Ungerade Matrikelnummer (z.B. 77743**1**): Zug 1
  - Gerade Matrikelnummer (z.B. 79043**4**): Zug 2
- Im ersten Semester muss man die Lehrveranstaltungen des zugehörigen Zuges besuchen. Eine Abweichung ist nur in absoluten Ausnahmefällen möglich.
- **Übungsgruppen:** Für die Übungen werden kleinere Gruppen gebildet (je 22 Studierende)
  - Zug 1: 1a, 1b, 1c
  - Zug 2: 2a, 2b

# Stundenpläne

Ungerade Matrikelnummer

**Stundenplan für Studierende**  
**1. Semester / Medieninformatik Bachelor of Science**  
**Sommersemester 2026 / Zug 1**



|       | Montag   | Dienstag   | Mittwoch   | Donnerstag  | Freitag  |
|-------|--|--|--|---|--|
| 8:00  |  | D E37 143137<br>Programmierung I<br>Ipek-Ugay, Selcan  |  |   | D 101 143132<br>Grundlagen der Theoretischen Informatik<br>Werth, Sören  |
| 8:45  |  |  |  |   |  |
| 9:30  |  |  |  |   |  |
| 10:00 | B 325 143133<br>Mediendesign Grundlagen<br>Schiffers, Cornelia             | D E37 143137<br>Programmierung I<br>Ipek-Ugay, Selcan  | A 310 143064<br>Mathematik I<br>Erdelt, Patrick  | D 114 143138<br>Programmierung I Übg.<br>Puse, Martin<br>Gr. 1a | D 138 143180<br>Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg.<br>Werth, Sören Gr. 1a<br>D 136 143180<br>Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg.<br>Werth, Sören Gr. 1a   |
| 10:45 |  |  |  |   |  |
| 11:30 |  |  |  |   |  |
| 12:15 | B 421 143134<br>Mediendesign Grundlagen Übg.<br>Schiffers, Cornelia Gr. 1a | A 212 143131<br>Mathematik I Übg.<br>Erdelt, Patrick Gr. 1b  | B 345 143135<br>Technische Grundlagen der Informatik<br>Wolff, Thomas  | A 310 143064<br>Mathematik I<br>Erdelt, Patrick                 | D 114 143138<br>Programmierung I Übg.<br>Puse, Martin<br>Gr. 1a<br>D 101 143180<br>Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg.<br>Werth, Sören Gr. 1b<br>D 138 143180<br>Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg.<br>Werth, Sören Gr. 1b<br>D E16a 143138<br>Programmierung I Übg.<br>Puse, Martin Gr. 1c |
| 13:00 |  |  |  |   |  |
| 13:45 |  |  |  |   |  |
| 14:15 | A 212 143131<br>Mathematik I Übg.<br>Erdelt, Patrick Gr. 1a                | B 421 143134<br>Mediendesign Grundlagen Übg.<br>Schiffers, Cornelia Gr. 1b   | B 345 143136<br>Technische Grundlagen der Informatik Übg.<br>Wolff, Thomas Gr. 1a<br>B 352 143136<br>Technische Grundlagen der Informatik Übg.<br>Wolff, Thomas Gr. 1a | D 114 143138<br>Programmierung I Übg.<br>Puse, Martin<br>Gr. 1b | D E16a 143138<br>Programmierung I Übg.<br>Puse, Martin<br>Gr. 1c   |
| 15:00 |  |  |  |   |  |
| 15:45 |  |  |  |   |  |
| 16:00 | B 421 143134<br>Mediendesign Grundlagen Übg.<br>Schiffers, Cornelia Gr. 1c | B 345 143136<br>Technische Grundlagen der Informatik Übg.<br>Wolff, Thomas Gr. 1b<br>B 352 143136<br>Technische Grundlagen der Informatik Übg.<br>Wolff, Thomas Gr. 1b |  | D 114 143138<br>Programmierung I Übg.<br>Puse, Martin<br>Gr. 1b |  |
| 16:45 |  |  |  |   |  |
| 17:30 |  |  |  |   |  |
| 17:45 |  |  |  |   |  |

# Stundenpläne

Gerade Matrikelnummer

**Stundenplan für Studierende**  
**1. Semester / Medieninformatik Bachelor of Science**  
**Sommersemester 2026 / Zug 2**

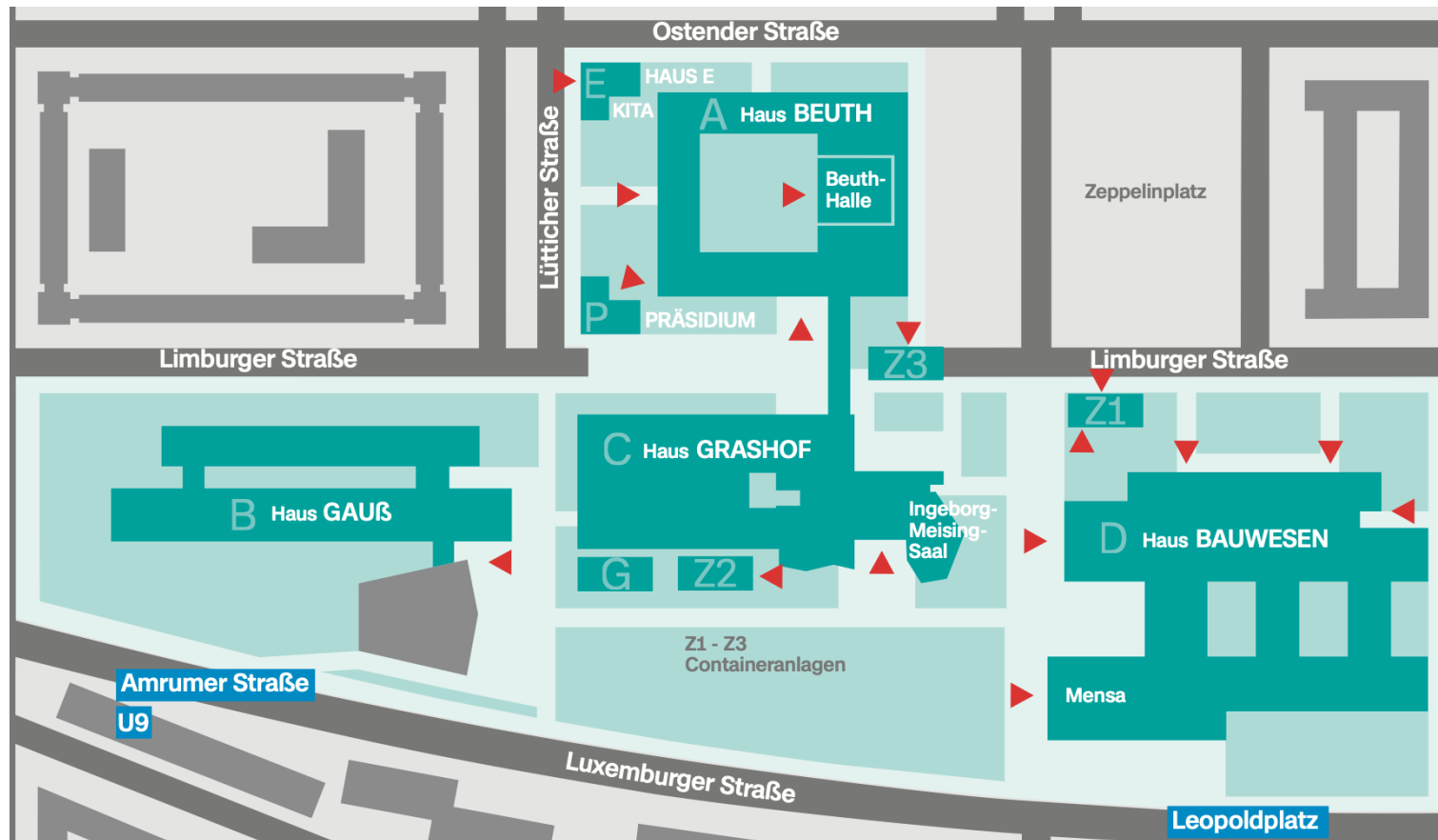


|       | Montag  | Dienstag   | Mittwoch   | Donnerstag   | Freitag  | Samstag  |  |   |
|-------|---|--|--|--|--|--|--|---|
| 8:00  |   |  |  | B 425 143135<br>Technische Grundlagen der Informatik<br>Steppat, Michael               |  | D 113 143138<br>Programmierung I Übg.<br>Ipek-Ugay, Selcan Gr. 2d                    |  |   |
| 8:45  |   |  |  |  |  |  |  |   |
| 9:30  |   |  |  |  |  |  |  |   |
| 10:00 | D 113 143138<br>Programmierung I Übg.<br>Ipek-Ugay, Selcan Gr. 2a |  |  | B 425 143136<br>Technische Grundlagen der Informatik Übg.<br>Steppat, Gr. 2b Michael   | A 310 143064<br>Mathematik I<br>Wagner, Ute  | D 113 143138<br>Programmierung I Übg.<br>Ipek-Ugay, Selcan Gr. 2d                    |  |   |
| 10:45 |   |  |  | B 352 143136<br>Technische Grundlagen der Informatik Übg.<br>Steppat, Gr. 2b Michael   |  |  | B 215 143180<br>Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg.<br>Tomatis, Gr. 2a Andrea |   |
| 11:30 |   |  |  |  |  |  |  |   |
| 12:15 | D 113 143138<br>Programmierung I Übg.<br>Ipek-Ugay, Selcan Gr. 2a | D 113 143138<br>Programmierung I Übg.<br>Ipek-Ugay, Selcan Gr. 2c      | A 213 143131<br>Mathematik I Übg.<br>Wagner, Gr. 2a Ute            | D E37 143137<br>Programmierung I<br>Ipek-Ugay, Selcan                                  | B 215 143180<br>Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg.<br>Tomatis, Gr. 2b Andrea | B 345 143136<br>Technische Grundlagen der Informatik Übg.<br>Steppat, Gr. 2a Michael | B 352 143136<br>Technische Grundlagen der Informatik Übg.<br>Steppat, Gr. 2a Michael   | A 310 143064<br>Mathematik I<br>Wagner, Ute |
| 13:00 |   |  |  |  |  |  |  |   |
| 13:45 |   |  |  |  |  |  |  |   |
| 14:15 |   | B 420 143134<br>Mediendesign Grundlagen Übg.<br>Zahn, Constanze Gr. 2a | D E37 143137<br>Programmierung I<br>Ipek-Ugay, Selcan              | A 321 143132<br>Grundlagen der Theoretischen Informatik<br>Tomatis, Andrea             | A 215 143131<br>Mathematik I Übg.<br>Wagner, Ute Gr. 2b                                |  |  |   |
| 15:00 |   |  |  |  |  |  |  |   |
| 15:45 |   |  |  |  |  |  |  |   |
| 16:00 | D 113 143138<br>Programmierung I Übg.<br>Ipek-Ugay, Selcan Gr. 2c | B 420 143134<br>Mediendesign Grundlagen Übg.<br>Zahn, Constanze Gr. 2b | D E16a 143138<br>Programmierung I Übg.<br>Ipek-Ugay, Selcan Gr. 2b | A 321 143180<br>Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg.<br>Tomatis, Andrea Gr. 2c |  |  |  |   |
| 16:45 |   |  |  |  |  |  |  |   |
| 17:30 |   |  |  |  |  |  |  |   |
| 17:45 | B 325 143133<br>Mediendesign Grundlagen<br>Schiffers, Cornelia    | B 420 143134<br>Mediendesign Grundlagen Übg.<br>Zahn, Constanze Gr. 2c | D E16a 143138<br>Programmierung I Übg.<br>Ipek-Ugay, Selcan Gr. 2b |  |  |  |  |   |
| 18:30 |   |  |  |  |  |  |  |   |
| 19:15 |   |  |  |  |  |  |  |   |

# Stundenpläne

## Raumkürzel

- Der Buchstabe definiert das Gebäude, die Nummer den Raum, wobei die erste Ziffer das Stockwerk angibt, L markiert ein Labor.
- Bsp: B 421 L – Haus Gauß, 4. Stock, Raum Nr. 421, Labor



## Übersicht

Ansprechpersonen im Studiengang  
Aufbau des Studiengangs  
Stundenpläne  
Belegen von Modulen  
Informationen zum Semesterstart

# Belegen von Modulen

## Belegen eines Moduls (Lehrveranstaltung)

- Belegungen sind notwendig für den Leistungsnachweis (Prüfung) und gelten als Prüfungsanmeldung.
- Belegungen erfolgen in der Regel für jeweils den Seminaristischen Unterricht (SU) und eine der dazu gehörigen Übungsgruppen (Ü).
- Belegungen des SU in Zug1 und Ü in Zug 2 sind unsinnig.
- **Doppelbelegungen** bei Parallelveranstaltungen sind **unzulässig!**
- Belegungen können **NICHT** im Dekanat vorgenommen werden!

# Belegen von Modulen

## Belegen eines Moduls (Lehrveranstaltung)

- Belegungen werden online vorgenommen unter:

<https://polli.bht-berlin.de>

Das Login erfolgt mit Ihrem HRZ-Account

- **Belegfrist** Erstsemester: 01.04.2026 – 20.04.2026
- **Hilfe bei der Online-Belegung:**
  - Informationen (Video-Tutorials) unter:  
<https://www.bht-berlin.de/belegung>
  - durch die Fachschaft (Raum B 025 und B 032)

# Belegen von Modulen

## Prioritäten bei der Belegung

- **1. Priorität:** Studierende im richtigen Fachsemester oder höherem Fachsemester mit erster Belegung.
- **2. Priorität:** Wiederholer des Moduls, die das Modul zum zweiten Mal belegen.
- **3. Priorität:** Wiederholer, die das Modul zum 3. bzw. 4. Mal belegen.
- Alle anderen Studierenden, sowie Gast- und Nebenhörer können nur bei freiem Platzangebot berücksichtigt werden.
- Vorsicht! Bei unbedachten Belegungen kann es später schwierig werden einen Platz in einem Modul zu bekommen.

# Belegen von Modulen

## Belegungen und Prüfungen

- Die offizielle Belegung ist Voraussetzung für die Teilnahme an einer Prüfung in einem Modul.
- Jedes Modul kann beliebig oft belegt werden, wann Sie ein Modul belegen, ist Ihre Entscheidung.
- Für jedes Modul haben Sie insgesamt 3 Prüfungsversuche, auf Antrag und nach einer Studienberatung kann ein weiterer Prüfungsversuch genehmigt werden.
- Wenn Sie in einem belegten Modul keine Prüfungsleistung erbringen, so gilt dies nicht als Prüfungsversuch. (Achtung bei Teilleistungen!)
- Nach dem 4. erfolglosen Prüfungsversuch in einem Modul werden Sie exmatrikuliert.

# Belegen von Modulen

## Belegungen und Prüfungen

- Für die meisten Module gibt es in jedem Semester zwei Prüfungsmöglichkeiten:
  - 1. Prüfungszeitraum: letzte 3 Wochen der Vorlesungszeit
  - 2. Prüfungszeitraum: 16. März / 16. September bis Semesterende
- Treten Sie in einem Semester zu beiden Prüfungsterminen an, so haben Sie 2 Prüfungsversuche verbraucht.

## Übersicht

Ansprechpersonen im Studiengang  
Aufbau des Studiengangs  
Stundenpläne  
Belegen von Modulen  
Informationen zum Semesterstart

# Informationen zum Semesterstart

## **Programmierung I – Zug 1 (Ipek-Ugay/Puse)**

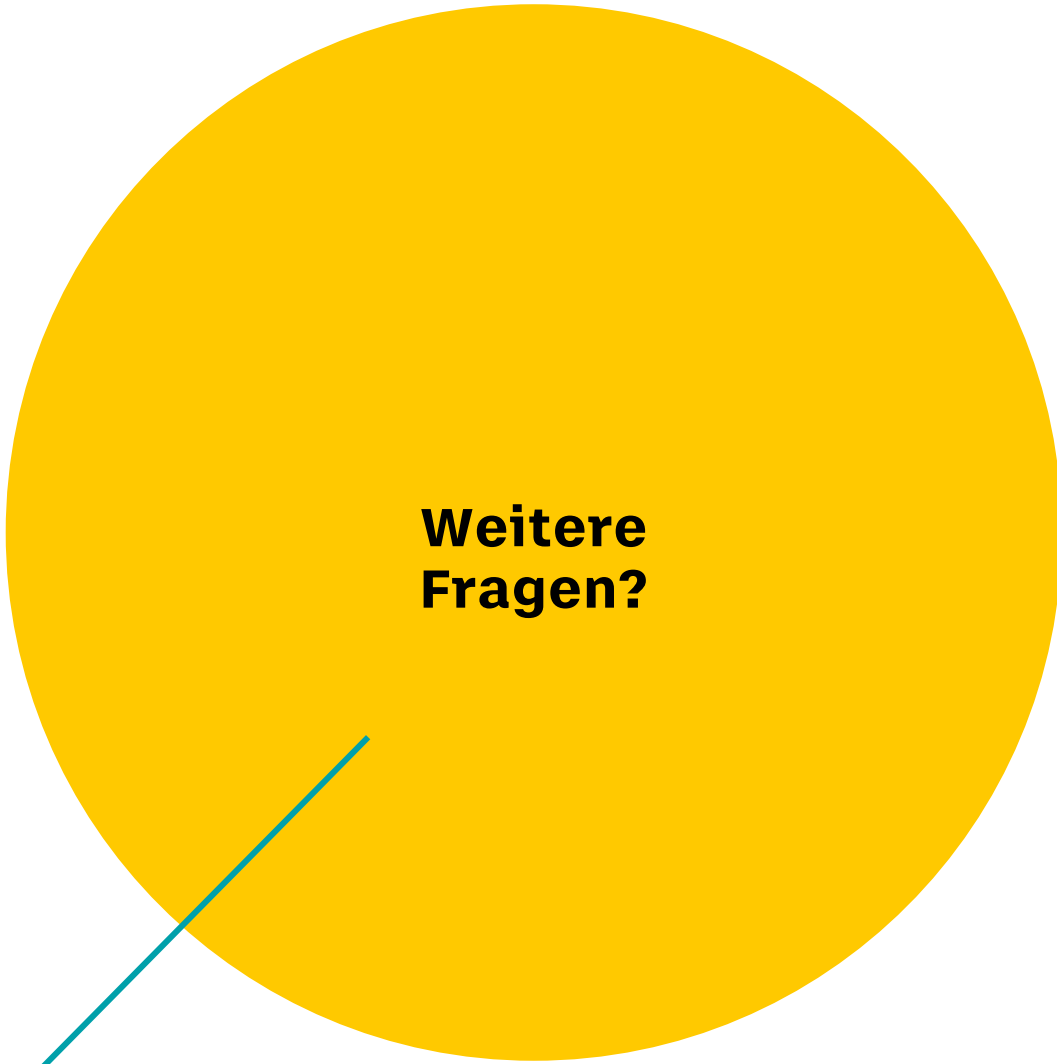
- Erstsemester belegen in Zug 1 den SU von Frau Prof. Dr. Ipek-Ugay und eine der Übungen bei Herrn Puse (Gruppe 1a, 1b oder 1c).

## **Mediendesign Grundlagen – Zug 2 (Schiffers/Zahn)**

- Erstsemester belegen in Zug 2 den SU von Frau Schiffers und eine der Übungen bei Frau Zahn (Gruppe 2a, 2b oder 2c).

# Termine

- **Aktivitäten der Fachschaft** (Imbiss, Informationen, Beleghilfe)  
Donnerstag, 02.04.2026 von 8.30 – 16.00 Uhr  
Räume B 025, B 027, B032
- **Belegfrist Erstsemester:** 01.04.2026 – 20.04.2026
- **Vorlesungsbeginn:** Dienstag, 07.04.2026
- **2. Orientierungseinheit Prüfungsordnung:**  
Dienstag, 12.05.2026, 14.15 Uhr (verpflichtend)  
Ingeborg-Meising-Saal



**Weitere  
Fragen?**