

**BHT**

Berliner Hochschule  
für Technik

Studiere Zukunft

Fachbereich  
Informatik und  
Medien

Studiengang  
Bachelor  
Medieninformatik

**Erstsemesterinfo WS 2022/23**

## Übersicht

Ansprechpersonen im Studiengang

Aufbau des Studiengangs

Stundenpläne

Belegen von Modulen

Informationen zum Semesterstart

# Ansprechpersonen im Studiengang

**Studiengangsleitung:** Studienberatung, Probleme mit dem Studium oder Dozent\*innen, Anerkennung von Studienleistungen

Prof. Dr. Simone Strippgen      [strippgen@bht-berlin.de](mailto:strippgen@bht-berlin.de)

Sprechzeiten

Wintersemester 2022/23:      Di. 14.00 – 15.00 Uhr  
oder nach Vereinbarung

**Zugsprecher\*innen:** werden Anfang November gewählt und vertreten die Belange des Zuges nach Außen.

## Übersicht

Ansprechpersonen im Studiengang  
Aufbau des Studiengangs  
Stundenpläne  
Belegen von Modulen  
Informationen zum Semesterstart

# Aufbau des Studiengangs

Praxisprojekt 15 Leistungspunkte				Bachelor-Arbeit und -Prüfung 15 Leistungspunkte				6. Sem.
Projekt 0 SU 6 Ü				Wahlpflicht III 0 SU 4 Ü	Grundl. wissenschaft. Arbeitens 2 SU 2 Ü	Wahlpflicht IV 0 SU 4 Ü	5. Sem.	
Software Engineering II 2 SU 4 Ü	Web Engineering II 2 SU 2 Ü			Wahlpflicht I 0 SU 4 Ü	Human-Computer Interaction 2 SU 2 Ü	Wahlpflicht II 0 SU 4 Ü	4. Sem.	
Software Engineering I 2 SU 2 Ü	Verteilte Systeme 2 SU 2 Ü	Web Engineering I 2 SU 2 Ü		Medientechnologien 2 SU 4 Ü	Computergrafik Grundlagen 2 SU 2 Ü		3. Sem.	
Programmierung II 2 SU 2 Ü	Datenbanksysteme 2 SU 2 Ü	Algorithmen und Datenstrukturen 2 SU 2 Ü		Betriebssysteme 2 SU 2 Ü	Studium Gener. I 2 SU/Ü	Studium Gener. II 2 SU/Ü	Mathematik II 4 SU 2 Ü	2. Sem.
Programmierung I 4 SU 4 Ü		Grundlagen d. Theoretischen Inf. 2 SU 2 Ü		Technische Grundlagen d. Inf. 2 SU 2 Ü	Mediendesign Grundlagen 2 SU 2 Ü		Mathematik I 4 SU 2 Ü	1. Sem.

# Aufbau des Studiengangs

## Wahlpflichtmodule

- Interaktions- und Interfacedesign
- Softwarequalität und -test
- Betriebswirtschaftslehre
- Medienproduktion und -distribution
- Effiziente Software Entwickeln mit C++
- Anwendungsentwicklung für iOS-Geräte
- Mobile Anwendungsentwicklung

# Aufbau des Studiengangs

## Wahlpflichtmodule

- Visual and Scientific Computing
- Spieleentwicklung und Creative Coding
- Interactive Media Objects & Web-Media Applications
- Maschinelles Lernen
- Aktuelle Webtechnologien: Frameworks, Tools
- Frontend-Design Web: Fortgeschrittene Techniken
- Microservice-Entwicklung: Architekturen und Entwurfsmuster
- Webprogrammierung mit Python

# Aufbau des Studiengangs

## Anlage Studienplan

Bachelor-Studiengang Medieninformatik			LV-Typ		Unit		Modul			(FB / Cluster)
Modul-Nr.	Modulname	Plansemester	SU SWS	Ü SWS	Beurteilung	Gewicht	LP	Gewicht	P / WP	
B01	Mathematik I	1					5	5	P	FB II M
B01.1	Mathematik I SU		4		I	100%				
B01.2	Mathematik I Übg.			2	I	0%				
B02	Grundlagen der Theoretischen Informatik	1					5	5	P	Eigener Studiengang
B02.1	Grundlagen der Theoretischen Informatik SU		2		I	100%				
B02.2	Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg.			2	I	0%				
B03	Mediendesign Grundlagen	1					5	5	P	Eigener Studiengang
B03.1	Mediendesign Grundlagen SU		2		I	100%				
B03.2	Mediendesign Grundlagen Übg.			2	I	0%				
B04	Technische Grundlagen der Informatik	1					5	5	P	Eigener Studiengang
B04.1	Technische Grundlagen der Informatik SU		2		I	100%				
B04.2	Technische Grundlagen der Informatik Übg.			2	I	0%				
B05	Programmierung I	1					10	10	P	Eigener Studiengang
B05.1	Programmierung I SU		4		I	100%				
B05.2	Programmierung I Übg.			4	I	0%				



# Aufbau des Studiengangs

## Überblick über die Modularten

SU Seminaristischer Unterricht

Ü Übung

P Pflichtmodul muss belegt werden

WP Wahlpflichtmodul wird aus einem Katalog frei gewählt und ist dann ein Pflichtmodul

I integriertes Modul mit gemeinsamer, differenzierter Beurteilung beider Units (Note 1,0 - ...- 5,0)

Studium Generale (Fachübergreifend), vom FB I organisierte Veranstaltung

# Aufbau des Studiengangs

## Modulhandbuch 2017

Enthält die genauen Beschreibungen aller Lehrveranstaltungen (Module)

Finden Sie unter: <https://www.bht-berlin.de/b-mi>

Modulnummer	B05
Titel	<b>Programmierung I / Programming 1</b>
Leistungspunkte	10 LP
<u>Workload</u>	136 Stunden Präsenz (4 SWS SU + 4 SWS Ü), 164 Stunden Selbststudium
Lerngebiet	Fachspezifische Grundlagen
Lernziele / Kompetenzen	Die Studierenden kennen die grundlegenden Konzepte der objektorientierten Programmierung. Sie entwickeln eine erste Vorstellung von gut strukturierten Klassen und der Interaktion von Objekten. Sie haben einige Klassen aus der Java Standardbibliothek kennen gelernt und sind in der Lage eine Klassendokumentation zu verstehen. Sie sind in der Lage mit Hilfe von eigenen Klassen und grundlegende Klassen aus der Java Standardbibliothek geeignete Lösungen für kleinere Problemstellungen zu entwickeln. Dabei achten sie auf gut strukturierten und lesbaren Code.
Voraussetzungen	Empfehlung: Beherrschung des Umgangs mit einem Rechner und Standardsoftware
Niveaustufe	1. Studienplansemester
Lehrform	Seminaristischer Unterricht

## Übersicht

Ansprechpersonen im Studiengang  
Aufbau des Studiengangs  
Stundenpläne  
Belegen von Modulen  
Informationen zum Semesterstart

# Stundenpläne

Die aktuellen Stundenpläne können unter folgendem Link aufgerufen werden:

<https://sv-online2.bht-berlin.de/stundenplaene/VInfoOnline/VInfoOnlineIntern.aspx>

 Berliner Hochschule für Technik	<b>Veranstaltungs- und Raumplanung</b>	Anmeldung : Ohne 0 <input type="button" value="Abmelden"/>
--	--	---

Semester:  Studiengang :

Art:  Fachsemester:

Zug:

# Stundenpläne

## Zugeinteilung

- Die Studierenden sind in zwei **Züge** aufgeteilt.  
Die letzte Ziffer der Matrikelnummer bestimmt den Zug:
  - Ungerade Matrikelnummer (z.B. 77743**1**): Zug 1
  - Gerade Matrikelnummer (z.B. 79043**4**): Zug 2
- Im ersten Semester muss man die Lehrveranstaltungen des zugehörigen Zuges besuchen. Eine Abweichung ist nur in Ausnahmefällen möglich.
- **Übungsgruppen:** Für die Übungen werden kleinere Gruppen gebildet (je 22 Studierende)

# Stundenpläne

## Stundenplan für Studierende

1. Semester / Medieninformatik Bachelor / B-MI

Wintersemester 2022 / 2023 / Zug 1

Ungerade Matrikelnummer



	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	
	Zug 1	Zug 1	Zug 1	Zug 1	Zug 1	
08:00						
08:45						
09:30						
10:00		B 101 Programmierung I / SU 143137 Strippgen, Simone	B 554 Programmierung I / SU 143137 Strippgen, Simone	B 323 Mediendesign Grundlagen / SU 143133 Loh, Franziska	B 421 L Mediendesign Grundlagen Übg. / Ü 143134 Loh, Franziska Gr. 1a	
10:45						
11:30						
12:15	D 136 / H5 Technische Grundlagen der Informatik / SU 143135 Steppat, Michael	A 209 Mathematik I Übg. / Ü 143131 Oellrich, M Gr. 1a	D E16a L Programmierung I Übg. / Ü 143138 Strippgen, Gr. 1b	D E16b L Programmierung I Übg. / Ü 143138 Strippgen, Simone Gr. 1a	B 215 Technische Grundlagen der Informatik Übg. / Ü 143136 Steppat, Michael Gr. 1c	B 421 L Mediendesign Grundlagen Übg. / Ü 143134 Loh, Franziska Gr. 1b
13:00						
13:45						
14:15	B 352 L Technische Grundlagen der Informatik Übg. / Ü 143136 Steppat, Michael Gr. 1a	A 209 Mathematik I Übg. / Ü 143131 Oellrich, Martin Gr. 1b	D E16b L Programmierung I Übg. / Ü 143138 Strippgen, Simone Gr. 1b	B 321 Grundlagen der Theoretischen Informatik / SU 143132 Macos, Dragan	A 221 Mathematik I / SU 143064 Oellrich, Martin	
15:00						
15:45						
16:00	B 352 L Technische Grundlagen der Informatik Übg. / Ü 143136 Steppat, Michael Gr. 1b	D E16a L Programmierung I Übg. / Ü 143138 Strippgen, Simone Gr. 1a	A 209 Mathematik I Übg. / Ü 143131 Oellrich, Martin Gr. 1c	B 321 Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg. / Ü 143180 Macos, Dragan Gr. 1a	A 221 Mathematik I / SU 143064 Oellrich, Martin	
16:45						
17:30						
17:45				B 321 Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg. / Ü 143180 Macos, Dragan Gr. 1b		
18:30						
19:15						
19:30				B 321 Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg. / Ü 143180 Macos, Dragan Gr. 1c		
20:15						
21:00						
21:15						

# Stundenpläne

## Stundenplan für Studierende

1. Semester / Medieninformatik Bachelor / B-MI

Wintersemester 2022 / 2023 / Zug 2

Gerade Matrikelnummer

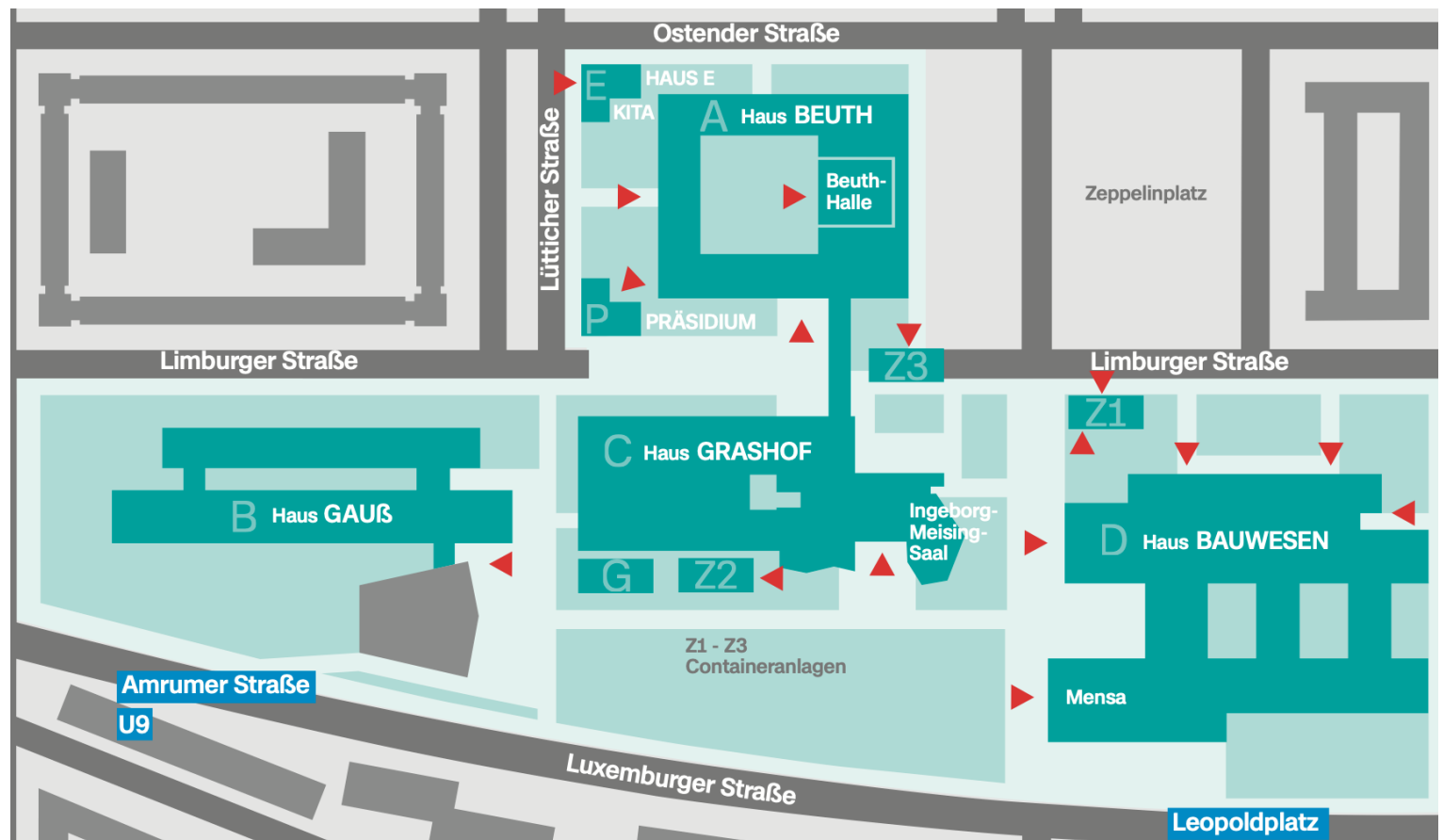


	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08:00	Zug 2 B 325 Mathematik I Übg. / Ü 143131 Stephan, Galina Gr. 2a	Zug 2 B 420 L Mediendesign Grundlagen Übg. / Ü 143134 Zahn, Constanze Gr. 2b	Zug 2 D E16b L Programmierung I Übg. / Ü 143138 Schimkat, Joachim Gr. 2b	Zug 2 B 321 Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg. / Ü 143180 Siu, Yin Amy Gr. 2a	Zug 2 D 136 / H5 Technische Grundlagen der Informatik / SU 143135 Wolff, Thomas
08:45					
09:30					
10:00	B 325 Mathematik I / SU 143064 Stephan, Galina Gr. 2a	B 420 L Mediendesign Grundlagen Übg. / Ü 143134 Zahn, Constanze Gr. 2c	D E16b L Programmierung I Übg. / Ü 143138 Schimkat, Joachim Gr. 2a	B 321 Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg. / Ü 143180 Siu, Yin Amy Gr. 2b	B 352 L D 136 / H5 Technische Grundlagen der Informatik Übg. / Ü 143136 Wolff, Thomas Gr. 2a
10:45					
11:30					
12:15	B 421 L Mediendesign Grundlagen Übg. / Ü 143134 Süßl, Florian Schiffers, Cornelia Gr. 2a	A 245 Mathematik I / SU 143064 Stephan, Galina	B 101 Programmierung I / SU 143137 Schimkat, Joachim	B 254 Programmierung I / SU 143137 Schimkat, Joachim	B 016 B 352 L Technische Grundlagen der Informatik Übg. / Ü 143136 Wolff, Thomas Gr. 2b
13:00					
13:45					
14:15	B 325 Mediendesign Grundlagen / SU 143133 Schiffers, Cornelia Gr. 2a	A 245 Mathematik I Übg. / Ü 143131 Stephan, Galina Gr. 2b	D E16a L Programmierung I Übg. / Ü 143138 Schimkat, Joachim Gr. 2c	D E16a L Programmierung I Übg. / Ü 143138 Schimkat, Joachim Gr. 2a	
15:00					
15:45					
16:00	B 325 Mediendesign Grundlagen / SU 143133 Schiffers, Cornelia Gr. 2b online		D 136 / H5 Grundlagen der Theoretischen Informatik / SU 143132 Siu, Yin Amy	D E16a L Programmierung I Übg. / Ü 143138 Schimkat, Joachim Gr. 2b	
16:45					
17:30					
17:45				D E16a L Programmierung I Übg. / Ü 143138 Schimkat, Joachim Gr. 2c	
18:30					
19:15					
19:30					
20:15					
21:00					
21:15					

# Stundenpläne

## Raumkürzel

- Der Buchstabe definiert das Gebäude, die Nummer den Raum, wobei die erste Ziffer das Stockwerk angibt, L markiert ein Labor.
- Bsp: B 421 L – Haus Gauß, 4. Stock, Raum Nr. 421, Labor





## Übersicht

Ansprechpersonen im Studiengang  
Aufbau des Studiengangs  
Stundenpläne  
Belegen von Modulen  
Informationen zum Semesterstart

# Belegen von Modulen

## Belegen eines Moduls (Lehrveranstaltung)

- Belegungen sind notwendig für den Leistungsnachweis (Prüfung) und gelten als Prüfungsanmeldung.
- Belegungen erfolgen in der Regel für jeweils den Seminaristischen Unterricht (SU) und eine der dazu gehörigen Übungsgruppen (Ü).
- Belegungen des SU in Zug1 und Ü in Zug 2 sind unsinnig.
- **Doppelbelegungen** bei Parallelveranstaltungen sind **unzulässig!**
- Belegungen können **NICHT** im Dekanat vorgenommen werden!

# Belegen von Modulen

## Belegen eines Moduls (Lehrveranstaltung)

- Belegungen werden online vorgenommen unter:  
<https://sv-online2.bht-berlin.de/Portal/>  
Benutzername = s + Matrikelnummer (z.B. s710562)  
Passwort: Matrikelnummer + Geburtsdatum (8-stellig)
- **Belegfrist** Erstsemester: 01.10.2022 – 17.10.2022
- **Hilfe bei der Online-Belegung:**
  - Informationen unter: <https://www.bht-berlin.de/belegung>
  - durch die Fachschaft (Raum B 025 und B 032)

# Belegen von Modulen

## Prioritäten bei der Belegung

- **1. Priorität:** Studierende im richtigen Fachsemester oder höherem Fachsemester mit erster Belegung.
- **2. Priorität:** Wiederholer des Moduls bzw. der Übung, die das Modul zum zweiten Mal belegen.
- **3. Priorität:** Wiederholer, die das Modul zum 3. bzw. 4. Mal belegen.
- Alle anderen Studierenden, sowie Gast- und Nebenhörer können nur bei freiem Platzangebot berücksichtigt werden.
- Vorsicht! Bei unbedachten Belegungen kann es später schwierig werden einen Platz in einem Modul zu bekommen.

# Belegen von Modulen

## Belegungen und Prüfungen

- Die offizielle Belegung ist Voraussetzung für die Teilnahme an einer Prüfung in einem Modul.
- Jedes Modul kann insgesamt vier mal belegt werden, wann Sie ein Modul belegen ist Ihre Entscheidung.
- Für jedes Modul haben Sie insgesamt 3 Prüfungsversuche.
- Wenn Sie in einem belegten Modul keine Prüfungsleistung erbringen, so gilt dies nicht als Prüfungsversuch. ... Aber als Belegung!
- Haben Sie nach der vierten Belegung das Modul nicht bestanden und weniger als 3 Prüfungsversuche verbraucht, so werden Sie dennoch exmatrikuliert.

# Belegen von Modulen

## Belegungen und Prüfungen

- Für die meisten Module gibt es in jedem Semester zwei Prüfungsmöglichkeiten:
  - 1. Prüfungszeitraum: letzte 3 Wochen der Vorlesungszeit
  - 2. Prüfungszeitraum: 16. März / 16. September bis Semesterende
- Treten Sie in einem Semester zu beiden Prüfungsterminen an, so haben Sie 2 Prüfungsversuche verbraucht.

## Übersicht

Ansprechpersonen im Studiengang  
Aufbau des Studiengangs  
Stundenpläne  
Belegen von Modulen  
Informationen zum Semesterstart

# Informationen zum Semesterstart

## Zutritt zum Campus im WiSe 22/23

- Alle Einrichtungen der Hochschule sind geöffnet
- Wir gehen davon aus, dass alle aktiven Hochschulmitglieder den 3G-Status haben.
- In allen Präsenzveranstaltungen und allen Innenräumen der Hochschule sollten Sie eine FFP2-Maske tragen.



# Informationen zum Semesterstart

## Mediendesign Grundlagen – Zug 1 (Loh)

- Erstsemester belegen in Zug1 den SU und die Übung bei Frau Prof. Dr. Loh.
- Der SU beginnt am 13.10., die Übung am 14.10.

## Mediendesign Grundlagen – Zug 2 (Schiffers/Zahn)

- Erstsemester belegen in Zug2 den SU von Frau Schiffers und die Übungen von Frau Zahn.
- Der SU beginnt am 10.10., die Übung am 11.10.

# Termine

- HEUTE: von 12.00 – 17.00 Uhr Kennenlerncafé Fachschaft
  - Räume B 023, B 025, B032
- MORGEN: von 9.000 – 16.00 Uhr Aktivitäten der Fachschaft (Imbiss, Informationen, Campusführung)
  - Räume B 023, B 025, B032
- Belegfrist Erstsemester: 01.10.2022 – 17.10.2022
- Vorlesungsbeginn für alle Studienanfänger: Donnerstag, 06.10.2022
- 2. Orientierungseinheit Prüfungsordnung: Dienstag, 15.11.2022

**Weitere  
Fragen?**