

Fachbereich  
Informatik und  
Medien

Studiengang  
Bachelor  
Medieninformatik

**Erstsemesterinfo WS 2024/25**

## Übersicht

Ansprechpersonen im Studiengang

Aufbau des Studiengangs

Stundenpläne

Belegen von Modulen

Informationen zum Semesterstart

# Ansprechpersonen im Studiengang

**Studiengangsleitung:** Studienberatung, Probleme mit dem Studium oder Dozent\*innen, Anerkennung von Studienleistungen

Prof. Dr. Simone Strippgen      [strippgen@bht-berlin.de](mailto:strippgen@bht-berlin.de)

Sprechzeiten

Wintersemester 2024/25:      Di. 14.15 – 15.15 Uhr  
oder nach Vereinbarung

**Zugsprecher\*innen:** werden Anfang November gewählt und vertreten die Belange des Zuges nach Außen.

## Übersicht

Ansprechpersonen im Studiengang  
Aufbau des Studiengangs  
Stundenpläne  
Belegen von Modulen  
Informationen zum Semesterstart

# Aufbau des Studiengangs

Praxisprojekt 15 Leistungspunkte				Bachelor-Arbeit und -Prüfung 15 Leistungspunkte				6. Sem.
Projekt 0 SU 6 Ü				Wahlpflicht III 0 SU 4 Ü	Grundl. wissenschaft. Arbeitens 2 SU 2 Ü	Wahlpflicht IV 0 SU 4 Ü	5. Sem.	
Software Engineering II 2 SU 4 Ü	Web Engineering II 2 SU 2 Ü			Wahlpflicht I 0 SU 4 Ü	Human-Computer Interaction 2 SU 2 Ü	Wahlpflicht II 0 SU 4 Ü	4. Sem.	
Software Engineering I 2 SU 2 Ü	Verteilte Systeme 2 SU 2 Ü	Web Engineering I 2 SU 2 Ü		Medientechnologien 2 SU 4 Ü	Computergrafik Grundlagen 2 SU 2 Ü		3. Sem.	
Programmierung II 2 SU 2 Ü	Datenbanksysteme 2 SU 2 Ü	Algorithmen und Datenstrukturen 2 SU 2 Ü		Betriebssysteme 2 SU 2 Ü	Studium Gener. I 2 SU/Ü	Studium Gener. II 2 SU/Ü	Mathematik II 4 SU 2 Ü	2. Sem.
Programmierung I 4 SU 4 Ü		Grundlagen d. Theoretischen Inf. 2 SU 2 Ü		Technische Grundlagen d. Inf. 2 SU 2 Ü	Mediendesign Grundlagen 2 SU 2 Ü		Mathematik I 4 SU 2 Ü	1. Sem.

# Aufbau des Studiengangs

## Wahlpflichtmodule

- Interaktions- und Interfacedesign
- Softwarequalität und -test
- Medienproduktion und -distribution
- Effiziente Software Entwickeln mit C++
- Anwendungsentwicklung für iOS-Geräte
- Mobile Anwendungsentwicklung
- Data-Science Programmierung mit Python
- Capture to Render: Moderne 3D Grafik-Workflows

# Aufbau des Studiengangs

## Wahlpflichtmodule

- Software Tool Construction
- Spieleentwicklung und Creative Coding
- Interactive Media Objects & Web-Media Applications
- Maschinelles Lernen
- Aktuelle Webtechnologien: Frameworks, Tools
- Frontend-Design Web: Fortgeschrittene Techniken
- Professionelle Web-Anwendungen umsetzen und betreiben
- Webprogrammierung mit Python

# Aufbau des Studiengangs

## Anlage Studienplan

Bachelor-Studiengang Medieninformatik			LV-Typ		Unit		Modul			(FB / Cluster)
Modul-Nr.	Modulname	Plansemester	SU SWS	Ü SWS	Beurteilung	Gewicht	LP	Gewicht	P / WP	
B01	Mathematik I	1					5	5	P	FB II M
B01.1	Mathematik I SU		4		I	100%				
B01.2	Mathematik I Übg.			2	I	0%				
B02	Grundlagen der Theoretischen Informatik	1					5	5	P	Eigener Studiengang
B02.1	Grundlagen der Theoretischen Informatik SU		2		I	100%				
B02.2	Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg.			2	I	0%				
B03	Mediendesign Grundlagen	1					5	5	P	Eigener Studiengang
B03.1	Mediendesign Grundlagen SU		2		I	100%				
B03.2	Mediendesign Grundlagen Übg.			2	I	0%				
B04	Technische Grundlagen der Informatik	1					5	5	P	Eigener Studiengang
B04.1	Technische Grundlagen der Informatik SU		2		I	100%				
B04.2	Technische Grundlagen der Informatik Übg.			2	I	0%				
B05	Programmierung I	1					10	10	P	Eigener Studiengang
B05.1	Programmierung I SU		4		I	100%				
B05.2	Programmierung I Übg.			4	I	0%				



# Aufbau des Studiengangs

## Überblick über die Modularten

SU Seminaristischer Unterricht

Ü Übung

P Pflichtmodul muss belegt werden

WP Wahlpflichtmodul wird aus einem Katalog frei gewählt und ist dann ein Pflichtmodul

I integriertes Modul mit gemeinsamer, differenzierter Beurteilung beider Units (Note 1,0 - ...- 5,0)

Studium Generale (Fachübergreifend), vom FB I organisierte Veranstaltung

# Aufbau des Studiengangs

## Modulhandbuch 2017

Enthält die genauen Beschreibungen aller Lehrveranstaltungen (Module)

Finden Sie unter: <https://www.bht-berlin.de/b-mi>

Modulnummer	B05
Titel	<b>Programmierung I / Programming 1</b>
Leistungspunkte	10 LP
<u>Workload</u>	136 Stunden Präsenz (4 SWS SU + 4 SWS Ü), 164 Stunden Selbststudium
Lerngebiet	Fachspezifische Grundlagen
Lernziele / Kompetenzen	Die Studierenden kennen die grundlegenden Konzepte der objektorientierten Programmierung. Sie entwickeln eine erste Vorstellung von gut strukturierten Klassen und der Interaktion von Objekten. Sie haben einige Klassen aus der Java Standardbibliothek kennen gelernt und sind in der Lage eine Klassendokumentation zu verstehen. Sie sind in der Lage mit Hilfe von eigenen Klassen und grundlegende Klassen aus der Java Standardbibliothek geeignete Lösungen für kleinere Problemstellungen zu entwickeln. Dabei achten sie auf gut strukturierten und lesbaren Code.
Voraussetzungen	Empfehlung: Beherrschung des Umgangs mit einem Rechner und Standardsoftware
Niveaustufe	1. Studienplansemester
Lehrform	Seminaristischer Unterricht

## Übersicht

Ansprechpersonen im Studiengang  
Aufbau des Studiengangs  
Stundenpläne  
Belegen von Modulen  
Informationen zum Semesterstart

# Stundenpläne

Die aktuellen Stundenpläne können von den Webseiten der Hochschule abgerufen werden:

Homepage -> Studium -> Studienorganisation -> Planen und Belegen -> Zu den Stundenplänen -> Studiengangspläne

The screenshot shows the BHT (Berliner Hochschule für Technik) website interface. At the top right, there is a login section with fields for 'Benutzerkennung' (username) and 'Passwort' (password), an 'Anmelden' button, and a link for 'Zugangsdaten vergessen?' (forgot login data). Below this, the main heading is 'Studiengangspläne anzeigen'. The main content area contains three dropdown menus: 'Semester' (set to 'Wintersemester 2024'), 'Studiengang' (set to 'Medieninformatik, B.Sc.'), and 'Fachsemester' (set to '1'). To the right of these dropdowns are two buttons: 'Zug 1' (highlighted in blue) and 'Zug 2'. At the bottom left of the main content area is a blue button labeled 'Stundenplan anzeigen'.

# Stundenpläne

## Zugeinteilung

- Die Studierenden sind in zwei **Züge** aufgeteilt.  
Die letzte Ziffer der Matrikelnummer bestimmt den Zug:
  - Ungerade Matrikelnummer (z.B. 77743**1**): Zug 1
  - Gerade Matrikelnummer (z.B. 79043**4**): Zug 2
- Im ersten Semester muss man die Lehrveranstaltungen des zugehörigen Zuges besuchen. Eine Abweichung ist nur in Ausnahmefällen möglich.
- **Übungsgruppen:** Für die Übungen werden kleinere Gruppen gebildet (je 22 Studierende)
  - Zug 1: 1a, 1b, 1c
  - Zug 2: 2a, 2b, 2c

# Stundenpläne

Ungerade Matrikelnummer

Stundenplan für Studierende  
 1. Semester / Medieninformatik Bachelor of Science  
 Wintersemester 2024 / Zug 1



	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
8:00	B 101 143132 Grundlagen der Theoretischen Informatik				
8:45	Ripphausen-Lipa, Heike				
9:30					
10:00	B 444 143180 Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg.	B 554 143137 Programmierung I	B 254 143137 Programmierung I	B 101 143135 Technische Grundlagen der Informatik	
10:45	Ripphausen-Lipa, Heike	Strippgen, Simone	Strippgen, Simone	Munstermann, Marco	
11:30					
12:15	B 444 143180 Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg.	D E16a 143138 Programmierung I Übg.	A 209 143131 Mathematik I Übg.	D E16b 143138 Programmierung I Übg.	B 352 143136 Technische Grundlagen der Informatik Übg.
13:00	Ripphausen-Lipa, Heike	Strippgen, Simone	Oellrich, Martin	Strippgen, Simone	Munstermann, Marco
13:45					A 209 143064 Mathematik I
14:15	B 412 143133 Mediendesign Grundlagen	A 209 143131 Mathematik I Übg.	D E16b 143138 Programmierung I Übg.	B 352 143136 Technische Grundlagen der Informatik Übg.	A 209 143064 Mathematik I
15:00	Schaudin, Pamela	Oellrich, Martin	Strippgen, Simone	Munstermann, Marco	Oellrich, Martin
15:45					
16:00	B 420 143134 Mediendesign Grundlagen Übg.	D E16a 143138 Programmierung I Übg.	D E16b 143138 Programmierung I Übg.	A 209 143131 Mathematik I Übg.	
16:45	Schaudin, Pamela	Strippgen, Simone	Strippgen, Simone	Oellrich, Martin	
17:30					
17:45	B 420 143134 Mediendesign Grundlagen Übg.	D E16a 143138 Programmierung I Übg.			
18:30	Schaudin, Pamela	Strippgen, Simone			
19:15					

# Stundenpläne

Gerade Matrikelnummer

Stundenplan für Studierende  
1. Semester / Medieninformatik Bachelor of Science  
Wintersemester 2024 / Zug 2

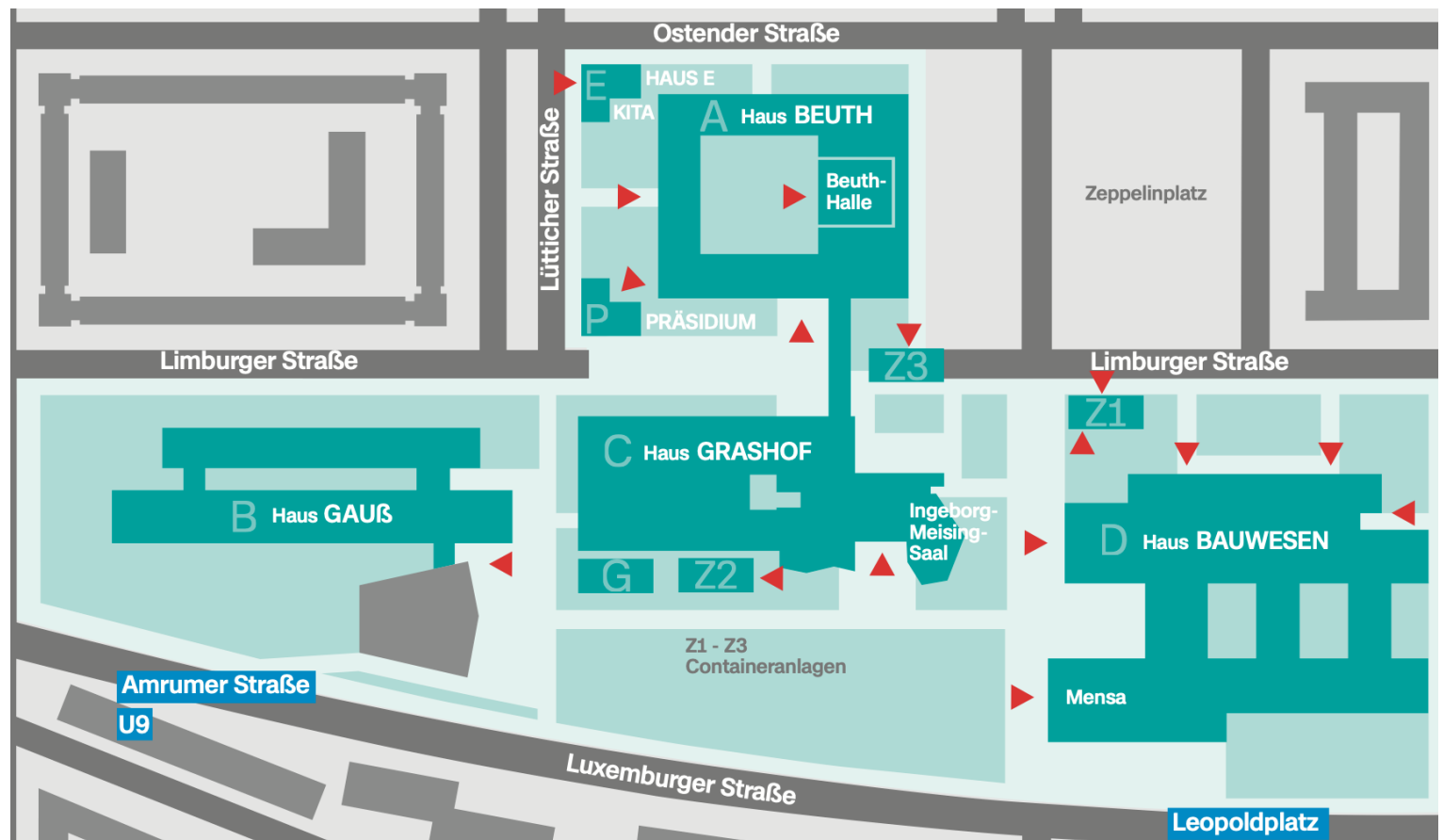


	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
8:00			D E16b Programmierung I Übg. Schimkat, Joachim	143138 Gr. 2b	B 321 Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg. Siu, Yin Amy
8:45					143180 Gr. 2a
9:30					
10:00	A 321 Mathematik I Fügenschuh, Marzena	143064 B 215 Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg. Siu, Yin Amy	143180 D E16b Programmierung I Übg. Schimkat, Joachim	143138 Gr. 2a	B 321 Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg. Siu, Yin Amy
10:45		Gr. 2c	Gr. 2a	143180 Gr. 2b	B 023 Mathematik I Übg. Fügenschuh, Marzena
11:30					B 254 Technische Grundlagen der Informatik Wolff, Thomas
12:15	B 254 Grundlagen der Theoretischen Informatik Siu, Yin Amy	143132 A 245 Mathematik I Fügenschuh, Marzena	143064 B 254 Programmierung I Schimkat, Joachim	143137 B 254 Programmierung I Schimkat, Joachim	B 254 Technische Grundlagen der Informatik Übg. Wolff, Thomas
13:00					143136 Gr. 2a
13:45					B 352 Technische Grundlagen der Informatik Übg. Wolff, Thomas
14:15	B 325 Mediendesign Grundlagen Schiffers, Cornelia	143133 B 420 Mediendesign Grundlagen Übg. Zahn, Constanze	143134 Gr. 1c A 245 Mathematik I Übg. Fügenschuh, Marzena	143131 Gr. 2b D 113 Programmierung I Übg. Schimkat, Joachim	143138 Gr. 2c D E16b Programmierung I Übg. Schimkat, Joachim
15:00	Gr. 2a	Gr. 2a	Gr. 2b	Gr. 2c	Gr. 2a
15:45					B 254 Technische Grundlagen der Informatik Übg. Wolff, Thomas
16:00	B 421 Mediendesign Grundlagen Übg. Schiffers, Cornelia	143134 Gr. 2a		D E16b Programmierung I Übg. Schimkat, Joachim	143138 Gr. 2b
16:45					
17:30					
17:45	B 421 Mediendesign Grundlagen Übg. Schiffers, Cornelia	143134 Gr. 2b		D E16b Programmierung I Übg. Schimkat, Joachim	143138 Gr. 2c
18:30					
19:15					

# Stundenpläne

## Raumkürzel

- Der Buchstabe definiert das Gebäude, die Nummer den Raum, wobei die erste Ziffer das Stockwerk angibt, L markiert ein Labor.
- Bsp: B 421 L – Haus Gauß, 4. Stock, Raum Nr. 421, Labor





## Übersicht

Ansprechpersonen im Studiengang  
Aufbau des Studiengangs  
Stundenpläne  
Belegen von Modulen  
Informationen zum Semesterstart

# Belegen von Modulen

## Belegen eines Moduls (Lehrveranstaltung)

- Belegungen sind notwendig für den Leistungsnachweis (Prüfung) und gelten als Prüfungsanmeldung.
- Belegungen erfolgen in der Regel für jeweils den Seminaristischen Unterricht (SU) und eine der dazu gehörigen Übungsgruppen (Ü).
- Belegungen des SU in Zug1 und Ü in Zug 2 sind unsinnig.
- **Doppelbelegungen** bei Parallelveranstaltungen sind **unzulässig!**
- Belegungen können **NICHT** im Dekanat vorgenommen werden!

# Belegen von Modulen

## Belegen eines Moduls (Lehrveranstaltung)

- Belegungen werden online vorgenommen unter:

<https://polli.bht-berlin.de>

Das Login erfolgt mit Ihrem HRZ-Account

- **Belegfrist** Erstsemester: 01.10.2024 – 18.10.2024
- **Hilfe bei der Online-Belegung:**
  - Informationen unter: <https://www.bht-berlin.de/belegung>
  - durch die Fachschaft (Raum B 025 und B 032)
  - Durch die zentrale Studienberatung per Zoom (siehe Webseite oben)

# Belegen von Modulen

## Prioritäten bei der Belegung

- **1. Priorität:** Studierende im richtigen Fachsemester oder höherem Fachsemester mit erster Belegung.
- **2. Priorität:** Wiederholer des Moduls bzw. der Übung, die das Modul zum zweiten Mal belegen.
- **3. Priorität:** Wiederholer, die das Modul zum 3. bzw. 4. Mal belegen.
- Alle anderen Studierenden, sowie Gast- und Nebenhörer können nur bei freiem Platzangebot berücksichtigt werden.
- Vorsicht! Bei unbedachten Belegungen kann es später schwierig werden einen Platz in einem Modul zu bekommen.

# Belegen von Modulen

## Belegungen und Prüfungen

- Die offizielle Belegung ist Voraussetzung für die Teilnahme an einer Prüfung in einem Modul.
- Jedes Modul kann insgesamt vier mal belegt werden, wann Sie ein Modul belegen ist Ihre Entscheidung.
- Für jedes Modul haben Sie insgesamt 3 Prüfungsversuche.
- Wenn Sie in einem belegten Modul keine Prüfungsleistung erbringen, so gilt dies nicht als Prüfungsversuch. ... Aber als Belegung!
- Haben Sie nach der vierten Belegung das Modul nicht bestanden und weniger als 3 Prüfungsversuche verbraucht, so werden Sie dennoch exmatrikuliert.

# Belegen von Modulen

## Belegungen und Prüfungen

- Für die meisten Module gibt es in jedem Semester zwei Prüfungsmöglichkeiten:
  - 1. Prüfungszeitraum: letzte 3 Wochen der Vorlesungszeit
  - 2. Prüfungszeitraum: 16. März / 16. September bis Semesterende
- Treten Sie in einem Semester zu beiden Prüfungsterminen an, so haben Sie 2 Prüfungsversuche verbraucht.

## Übersicht

Ansprechpersonen im Studiengang  
Aufbau des Studiengangs  
Stundenpläne  
Belegen von Modulen  
Informationen zum Semesterstart

# Informationen zum Semesterstart

## Mediendesign Grundlagen – Zug 2 (Schiffers/Zahn)

- Erstsemester belegen in Zug2 den SU und die Übungen von Frau Schiffers oder die Übung bei Frau Zahn.



# Termine

- Mittwoch, 02.10.2024: von 12.00 – 17.00 Uhr, Kennenlerncafé Fachschaft
  - Räume B 023, B 025, B 027, B032
- Mittwoch, 02.10.2024: von 09.00 – 16.00 Uhr, Aktivitäten der Fachschaft (Imbiss, Informationen, Campusführung)
  - Räume B 025, B032
- Mittwoch, 02.10.2024: von 09.00 – 15.00 Uhr, Buntes BHT-Beutel packen
  - Foyer Bauwesen, Glaskasten
- Belegfrist Erstsemester: 01.10.2024 – 18.10.2024
- Vorlesungsbeginn für alle Studienanfänger: Freitag, 04.10.2023
- **2. Orientierungseinheit Prüfungsordnung:** Teilnahme verpflichtend  
Dienstag, 12.11.24, 14.15 – 15.45 Uhr, Ingeborg-Meising-Saal

**Weitere  
Fragen?**